

Kötelező:

- Bal egérgomb lenyomásra a kirajzolt körön belül a térkép pontok magassága növekedjen, jobb egérgomb lenyomására pedig csökkenjen (mondjuk 5-tel).
- +/- gombok lenyomására (vagy egér görgő eventre tetszés szerint) növekedjen és csökkenjen a kör mérete (Figyelem! Az egérgörgő eventnél az ev_posx, ev_posy bugos, a görgetés nagysága van benne valamiért eltárolva, ezt érdemes lehet kezelni, bár nem katasztrófa ha nem kezelitek, és egy kicsit ugrál a kör).

Tipp: Érdemes a fő objektumban tárolni a kör sugarát is, és kívülről változtatni, ha szükséges

Valahogy így kéne kinéznie egy megoldásnak:

<http://users.itk.ppke.hu/~szage11/Programoz%c3%a1s%201/5.%20%c3%b3ra/H%c3%a1zi%205.%20%c3%b3ra.mp4>

Szorgalmi (könnyű-közepes):

- Folytonos egér lenyomásra folyamatosan csökkenjen/növekedjen a talaj (ehhez jól jöhet timer event kombinálása egér eventtel a már jól ismert „eltároljuk az egér állapotát” módon).
- Parabolikusan változzon a talaj r függvényében (szép hegyeket lehet vele rajzolni)