

Az első beadandó leadásának határideje: **2021. 03. 16. 23:59**

A mai órán egy beadandóhoz hasonló szimulációt fogunk megcsinálni (Figyelem! Ferde hajítást emiatt már nem adhattok le beadandóként.)

Töltsétek le a következő kódot, ebből fogunk kiindulni:

<http://users.itk.ppke.hu/~szage11/Programoz%C3%A1s%201/4.%20%C3%B3ra/KiinduloKod.cpp>

A feladat ferde hajítás megvalósítása a hiányzó kódrészletek megírása segítségével!

Először a nem kikommenteltekkel kezdjétek (ennek már egy működőképes ferde hajítást kéne megvalósítania), majd a kikommentelt függvények segítségével légellenállást és visszapattanást is rakhattok a rendszerbe.

A szimuláció módosítása úgy, hogy

- Bal egérgomb lenyomásával lehessen lerakni a labdát
- Bal egérgomb felengedésével induljon el a szimuláció úgy, hogy a labda kezdősebességét az egér elhúzása határozza meg
- A szimuláció lehessen megállítható és újraindítható space lenyomásával
- 'g' billentyű lenyomásával lehessen megfordítani a gravitáció irányát (nyugodtan vegyétek most csak ki a const-ot a g változó elől)
- Esc billentyű lenyomására lépjen ki a program