

Kötelező:

Az órán csinált képbeolvasó kód módosítása úgy, hogy az fájlmegnyitás interaktív legyen (a program a felhasználótól kérje a fájl nevét, ha nem jó a fájl neve akkor kérjen újat). Ha sikeres a fájlmegnyitás, akkor pedig a bal egér lenyomására jelenjen csak meg a kép egy része egy adott (mondjuk 100 pixel) sugarú körön belül.

A házi feladatot bemutató videó a következő linken érhető el:

<http://users.itk.ppke.hu/~szage11/Programoz%c3%a1s%201/3.%20%c3%b3ra/H%c3%a1zi%203.%20%c3%b3ra.mp4>

Szorgalmi (könnyű-nehéz):

Nagyítás-kicsinyítés és/vagy forgatás megvalósítása mondjuk +/- gombok lenyomására. Ez a feladat alapvetően könnyű (különösen a nagyítás-kicsinyítés), ha nem foglalkozunk azzal, hogy fekete pontok jelennek meg a képernyőn mind nagyításkor, mind forgatáskor. A feladat viszont lényegesen érdekesebb és nehezebb, ha ezeket a fekete pontokat el kell tüntetni (ez legegyszerűbben interpolálással oldható meg, azaz egy pixel értékét, ha nincs direkt módon megadva értéke, akkor a környező pixelek határozzák meg).