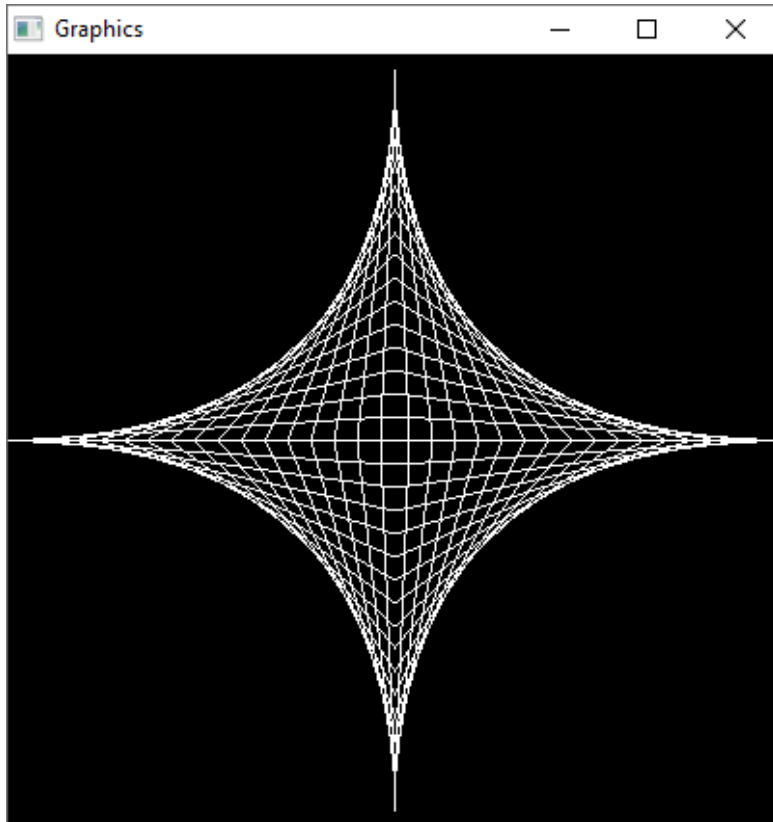


Kötelező feladat:

A következő ábra kirajzolása.

Bal egérgomb kattintásra meg kell változni az ábra színének (lehet random szín, váltakozás előre megadott színek között vagy bármi más hasonló).

Tipp: A feladathoz érdemes használni a `line()` vagy a `line_to()` függvényt.



Szorgalmi (nem nehéz):

Bal egérgomb kattintásra növekedjen a vonalak közötti távolság, míg jobb egérgomb kattintásra csökkenjen (figyelj oda, hogy a távolság ne lehessen se 0 vagy negatív, se túl nagy!).

Tipp: A képernyő „törlése” könnyen megoldható egy képernyő méretű fekete doboz kirajzolásával.

