

Operációs rendszerek alapjai

VI. gyakorlat

I. ZH

ZH01F01

Készítsünk egy bash scriptet “Neptunkód”_ZH01F01.txt néven!

1. A script pontosan 1 paramétert várjon, ha ennél kevesebb vagy több paraméterrel futtatjuk, írjon ki hibaüzenetet és álljon le!
2. A paramétere feltételezhetően egy pozitív egész szám!
3. A script írja ki a bemeneti szám valódi osztóit egymás mellé egy sorba, “;”-vel elválasztva!
4. Az adott osztó kiírása után várjon annyi másodpercet, mint az osztó!
5. Ha nincs valódi osztója a számnak, akkor pedig írja ki azt, hogy prím vagy 1!

1. A script pontosan 1 paramétert várjon, ha ennél kevesebb vagy több paraméterrel futtatjuk, írjon ki hibaüzenetet és álljon le!
2. A paramétere a zsetonunk száma kezdetben (feltételezhetjük, hogy pozitív egész)
3. Ezt követően egy menürendszer fogadjon minket az alábbi lehetőségekkel:
 - a. Szín kiválasztása: fekete vagy piros (nyereményarány 2:1)
 - b. Tucat kiválasztása: 1-12 vagy 13-24 vagy 25-36 (nyereményarány 3:1)
 - c. Szám kiválasztása: 0-tól 36-ig egy szám (nyereményarány 35:1)
4. Miután a fenti lehetőségek közül (pontosan) egyet beállítottunk, kérdezzen rá, mennyit szeretnénk feltenni rá. Ha nincs annyi zsetonunk, amennyit fel szeretnénk tenni, akkor írja ezt ki, illetve, hogy mennyink van és kérje be újra addig, míg megfelelő mennyiséget nem írunk, ezt az értéket vonjuk le az eredeti zsetonok számából!
5. Ezután generáljunk le egy véletlen számot 0 és 36 között és írjuk is ki, valamint azt is, hogy milyen színű, majd értékeljük ki a fogadást, a nyereményt pedig adjuk hozzá a zsetonokhoz.
6. A játék addig tartson, míg el nem fogy a zsetonunk vagy exit paranccsal ki nem lépünk (+ pontért: martingale-módszer ötszöri alkalmazása után is lépjen ki)!

[illegible]

A ZH “beadása”

A

- Neptunkód_ZH01F01.txt
- Neptunkód_ZH01F02.txt

fájlokat emailben küldjétek el a fulop.andras@itk.ppke.hu címre

A levél tárgya legyen:

OS ZH01 “Teljes Név”