

Operációs rendszerek alapjai

1. gyakorlat

Tematika

- Történelem, linux alapok
- Terminál tartós használata
- ITK-s szerverek, ssh, scp
- Shell script
- Szövegkezelés: grep, sed, awk
- Terminál - internet interakció
- Automatizálás, ütemezés
- Windows, cmd, PowerShell
- Esettanulmányok
- *

Gyakorlat célja

- Kényelmes működés terminálban (platformtól függetlenül)
- Alapvető műveletek elvégzése és automatizálása script segítségével
- Ismerkedés néhány nagyobb hangvételi feladattal
- Programozás és fordítás terminálban

Követelmények

- Beadandók
 - Három darab: 10, 15, 15 pontért
- ZH
 - Félév végén: 60 pontért
- Szorgalmi?
- Ponthatárok
 - 0-59 elégtelen
 - 60-69 elégséges
 - 70-79 közepes
 - 80-89 jó
 - 90-100+ kiváló

Mai gyakorlat

- Történelem
- Linux alapok
 - fájlrendszer
 - alapvető parancsok
 - átirányítások, pipe-ok

Unix

- 1970 körül assembly-ben írták
 - UNICS - Uniplexed Operating and Computing System
 - rendszermag (kernel), héj (shell), szövegszerkesztő és assembler
 - 1973-ban átírták C-re a könnyebb portolás érdekében
 - ma már licenszelhető védjegy, meg kell felelni a specifikációknak
 - pl. Mac OS X
- Moduláris design - a programok interakciója a fontos
- Fontos emberek
 - Ken Thompson
 - Dennis Ritchie
 - Brian Kernighan

GNU - GNU's not Unix

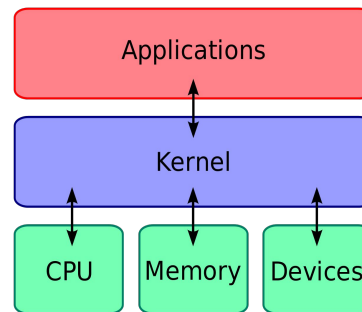


- 1980-as években Richard Stallman hirdette meg a GNU Project-t
 - Unix-szerű operációs rendszer: nagyjából teljesíti a specifikációkat, de ingyenes
- Programok
 - Emacs - szövegszerkesztő
 - GCC - GNU Compiler Collection (C, C++, Objective C, Fortran stb.)
 - GIMP - GNU Image Manipulation Program
 - GNOME - GNU Network Object Model Environment grafikus felület
 - GRUB - Grand Unified Boot Loader
- Mit jelent, hogy szabad szoftver?
 - szabadon használható, terjeszthető, módosítható
 - (L)GPL - (Lesser) General Public License

Linux



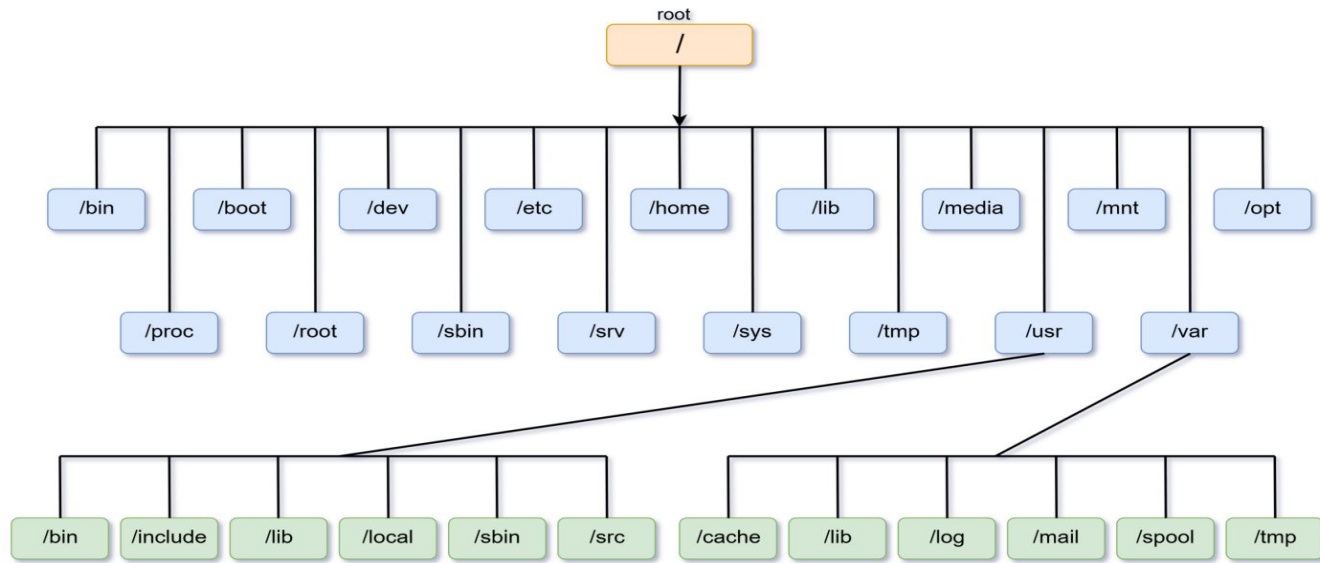
- 1991-ben Linus Torvalds írta főleg C-ben
 - nem voltak elérhető kernelek (GNU kernel is csak akkoriban készült el)
- Open-source GPL-2.0 licenc alatt [github link](#)
 - még ma is több ezren szerkesztik Linus menedzselésével
- Személyi operációs rendszernek szánta
 - minden területen domináns, kivéve a személyi felhasználást :(
- Linux kernel felé rengeteg rendszert írnak
 - Android
 - [disztribúciók](#)



Linux disztribúciók

- [Debian](#)
 - ez van az ITK-s gépeken
- [Ubuntu](#)
 - Debian alapú, könnyű Windows után
- [Mint](#)
 - Ubuntu alapú, flugi ezt használja (úgy tudom)
- [Elementary OS](#)
 - könnyű Mac OS X után
- [Arch](#)
 - hardcore
- [Manjaro](#)
 - gyakorlatilag egy konfigurált Arch

Linux fájlrendszer - alapvető struktúra



Linux fájlrendszer - fontosabb mappák

/	virtuális könyvtár gyökere
/bin	bináris fájlok
/boot	boot-hoz szükséges fájlok
/dev	eszközmeghajtó fájlok (merevlemezek)
/etc	konfigurációs fájlok
/home	felhasználók könyvtárai
/lib	library-k
/media	hordozható eszközök

Linux fájlrendszer - fontosabb mappák

/opt	third-party szoftverek (MATLAB, Qt stb.)
/root	rendszergazda könyvtára
/run	futási idejű adatok
/sys	hardware információk
/tmp	ideiglenes fájlok
/usr	rendszerszintű programok
/var	gyakran változó fájlok, pl. log

Linux fájlrendszer - inode (index-node)

- Minden fájlhoz tartozik egy inode
 - `stat` paranccsal elérhetjük az inode információit
 - POSIX - Portable Operating System Interface szabvány
 - eszköz ID
 - sorszám
 - linkek száma
 - engedélyek
 - user ID, group ID
 - méret
 - létrehozás, hozzáférés, módosítás időbélyege
 - IO blokkméret
 - elfoglalt blokkok száma

Linux fájlrendszer - linkek

- Hard link
 - adott inode-ra (lemezterületre) mutató link
 - link számláló: ha egy inode-ra nulla hard link mutat, akkor törlésre kerül
 - létrehozás:
 - `link oldfile newfile`
 - `ln oldfile newfile`
- Symbolic link
 - elérési útvonal akár könyvtárra is
 - nem növeli a link számlálót
 - lehet a mutatott objektumot kitörölni és újra létrehozni
 - létrehozás:
 - `ln -s oldfile newfile`

Linux fájlrendszer - fájl típusok

- `ls` parancs
 - aktuális mappa listázása
 - `-l` (long) kapcsolóval több infót is láthatunk (engedélyek, tulajdonos, fájl méret byte-ban stb.)
 - `-h` (human) kapcsolóval ember által értelmezhető fájl méret
- Fájl típusa az első karakter
 - sima fájl: `-`
 - mappa: `d`
 - symlink: `l`
 - pipe: `p` (később)
 - socket: `s`
 - blokk eszköz: `b` (random access eszközhöz, pl. `/dev/sda` lemez partícióhoz)
 - karakter eszköz: `c` (soros bemenet vagy kimenet eszközhöz, pl. `/dev/null` nulleszközhöz)

Linux fájlrendszer - fájl engedélyek

- Következő 3x3 karakter
 - tulajdonos engedélyei
 - csoport engedélyei
 - többi felhasználó engedélyei
- Összesen 9 bit
 - r: olvasható
 - w: írható
 - x: futtatható
- `chmod` - change mode paranccsal módosítható
 - `chmod +x file: -rw-rw-r-- => -rwxrwxr-x`
 - `chmod 777 file: bármi => -rwxrwxrwx`

Navigálás a fájlrendszerben

- `ls` - list
 - néhány kapcsoló:
 - `-a` (`-A`) - rejtett fájlok kiírása (`.` és `..` kihagyásával)
 - `-R` - rekurzívan listáz
- `pwd` - print working directory
- `cd` - change directory
 - abszolút vagy relatív elérési útvonal
 - speciális mappák
 - aktuális mappa: `.`
 - egyvel fentebbi mappa: `..`
 - felhasználó otthoni mappája: `~`

Fájlkezelés

- touch
 - időbélyeg módosítása
 - ha nem létezik a fájl, akkor létrehozza
- cp - copy
 - -r kapcsolóval rekurzívan másol
- mv - move
 - átnevezésre is alkalmas
- mkdir - make directory
- rm - remove
 - -r kapcsolóval rekurzívan töröl
- cat - concatenate
 - fájlok összefűzése és kiírása

Átírányítások

- echo paranccsal kiíráthatunk terminálra
- <, >
 - felülír fájlakat
 - echo heloszia > helo.txt
- <<, >>
 - hozzáfűz fájlukhoz
 - echo heloszia megint >> helo.txt

Fájl deskriptorok

- 0 - standard input
- 1 - standard output
- 2 - standard error
- Ezekbe és ezekből lehet átirányítani
 - hibák logolása: `command 2>> errors.log`
 - parancs csendes futtatása (nincs kimenet): `command 1> /dev/null`
 - kimenet hibaként megjelenítése: `command 1>&2`

Pipe

- Parancsok/processzek kimenetét beköthetjük más parancsok bemenetére a `|` karakterrel
 - szinkron kommunikáció
 - így elég komplex one-liner programokat is lehet írni
- Egyszerű példa: tegyük fel, hogy az első öt objektum érdekel csak az aktuális mappában
 - `head -n`
 - kiírja egy fájl első `n` sorát, alapból `n=10`
 - bemenetet is elfogad
 - `ls -l | head -5`
- Probléma: mi van, ha aszinkron kommunikáció kell?
 - megoldási lehetőség egy ideiglenes fájl használata az üzenet elmentésére és beolvasására
 - merevlemezre írunk, úgyhogy ez lassú és elég fapados

Elnevezett pipe

- Processzek közti aszinkron kommunikációt könnyíti meg
 - segítségével nem kell csinálni egy ideiglenes fájlt, ami tárolja az adatot, hiszen a memóriát használja
- Létrehozás
 - `mkfifo my_pipe`
- Bemenet (több is lehetséges!)
 - `ls -l > my_pipe`
- Kimenet (egyszeri kiolvasás, minden adatot megkapunk)
 - `cat my_pipe`
- Törlés
 - `rm my_pipe`

Hasznos parancsok

- `man command`
 - adott parancs manuál oldalának megnyitása
 - online is elérhető pl. [itt](#)
- `apropos text`
 - keresés parancsok összefoglalójában
- `whatis command`
 - parancs összefoglalója

1	parancsok
2	rendszerhívások
3	könyvtári függvényhívások (C nyelv)
4	speciális fájlok (/dev)
5	fájlformátumok és konvenciók
6	játékok
7	egyéb
8	rendszerkarbantartó parancsok
9	kernel rutinok

Következő gyakorlat

- Linux telepítése (akár Windows mellé)
- ITK-s szerverek, ssh
 - otthonról géptermi elérés
- Shell script-k írása
- Terminál alapú szövegszerkesztők:)
- (Környezeti) változók, főleg PATH
- Binárisok

Érdekességek, olvasnivalók

- [Real Programmers Don't Use PASCAL](#)
- [Linus Torvalds Q&A at Aalto University](#)
- [Linus Torvalds Q&A at DebConf14](#)
- [Operating Systems: from 0 to 1](#)
 - prerequisites
 - basic concepts of electricity: atoms, electron, proton, neutron, current flow, Ohm's law
 - C programming
 - Linux basics
 - navigation
 - invoke commands with options
 - piping

Operációs rendszerek alapjai

2. gyakorlat

Mai gyakorlat

- Otthoni Linux használat
- Ssh és ITK-s szerverek
- Shell script alapok
 - (környezeti) változók
 - string, egész aritmetika
 - adatszerkezetek

Linux telepítése

- Rendes telepítéshez szükséges
 - egy számítógép
 - egy ISO lemezkép-fájl
 - egy formázható pendrive (vagy CD)
- Virtuális géphez szükséges (lehet egyébként Linux-ból telepíteni virtuális Windows-t!)

Linux telepítése - számítógép előkészítése

- Ha megválnál a Windows-tól, akkor készen is vagyunk
- Ha nem állsz készen a Windows nélküli életre
 - készítsd elő a merevlemez partícióit, ahogy szeretnéd
 - javaslat: a Windows és Linux partíció mellett legyen egy közös, amiben közös fájlok vannak (ez a közös partíció legyen NTFS fájlrendszer, a Windows csak azt tudja használni)
 - kapcsold ki Windows-on a gyors indítást

Linux telepítése - lemezkép-fájl

- Lemezkép-fájl
 - a kedvenc disztribúciód honlapjáról le tudod tölteni
 - ha először telepítesz, akkor érdemes LTS (Long-Term Support) verziót
- Telepítő pendrive
 - fontos a pendrive tárhelyének mérete, például Ubuntu esetén legalább 4 GB kell
 - [Rufus](#) programmal formázd a pendrive-t és égesd rá a lemezkép-fájlt

Linux telepítése

- A pendrive behelyezése után indítsd újra a gépet
- Lépj be a BIOS-ba
 - amikor kiír valami olyasmit, hogy “to interrupt normal setup, press Enter”, akkor kell az adott gombot megnyomni
- A bootolható eszközök közül válaszd ki a pendrive-odat
- Csináld, amit a telepítő mond
- Ha bármelyik lépés gondot okoz, akkor keress rá a problémára például azzal az információval kiegészítve, hogy milyen géped van

VirtualBox használata

- A program telepítése és egy lemezkép-fájl beszerzése után csináld azt, amit a [User Manual](#) mond
- Telepíthető Windows-ra, Linux-ra és Mac-re is
- A megfelelő lemezkép-fájllal telepíthető vele Windows, Linux és Mac is

PuTTY - ha nem telepítenél

- TTY - teletypewriter
- Ingyenes SSH és Telnet kliens Windows-ra
- Letöltés után tetszőleges szerverrel tudsz SSH kapcsolatot létesíteni

SSH - Secure Shell (RFC 4252-4256)

- Régebbi protokollok titkosítás nélkül kommunikáltak a szerverrel
 - így könnyen lehallgathatók volt az egész kommunikáció (felhasználók, jelszavak, fájlok stb.)
 - például: Telnet, rlogin (remote login), rsh (remote shell)
- TCP/IP protokollt használ alapértelmezetten a 22-es porton
- Adat csomagokra bontása, csomagok tömörítése (opcionális) és titkosítása
- Titkosítás fajtája a szervertől és klientsztől függ, általában több lehetőség van
 - Nyilvános kulcsú titkosítás
- Ezen felül egy kapcsolati réteg létrehoz egy vagy több folyamatosan nyitott csatornát
- Lehetőség van kapcsolatok továbbítására is
- Lehetőség van grafikus adatokat is továbbítani, így nem “csak” egy terminál adott (X forwarding opciót kell bekapcsolni, Windows-hoz kell X server)

ITK-s szerverek

- users.itk.ppke.hu
 - web szerver, bárki csinálhat rá weboldalt
 - kb. 5 éve nem frissítettek rajta semmit de vannak 10 éves dolgok is (PHP 5, Python 2.6.6, GCC 4.4.5)
- cortex.itk.ppke.hu
 - ezen érdemes futtatni bármilyen kódot (különösen a hosszan futó programokat)
 - Python 3.4.2, GCC 4.9.2 és alapvetően mindenből frissebb van (bár ezek is gyakran 5+ éves verziók)
- medea.itk.ppke.hu
 - Windows-os profilokat tárolja, elérhető rajta minden fájl
- tempus.itk.ppke.hu
 - Linux-os profilokat tárolja

Szövegszerkesztők

- gedit
 - grafikus alapú, szintaxis kiemeléssel
 - C-ben és Python-ban írták
 - GNOME Core Applications része
- nano
 - GNU Project része
 - terminál alapú, szintaxis kiemeléssel
 - C-ben írták

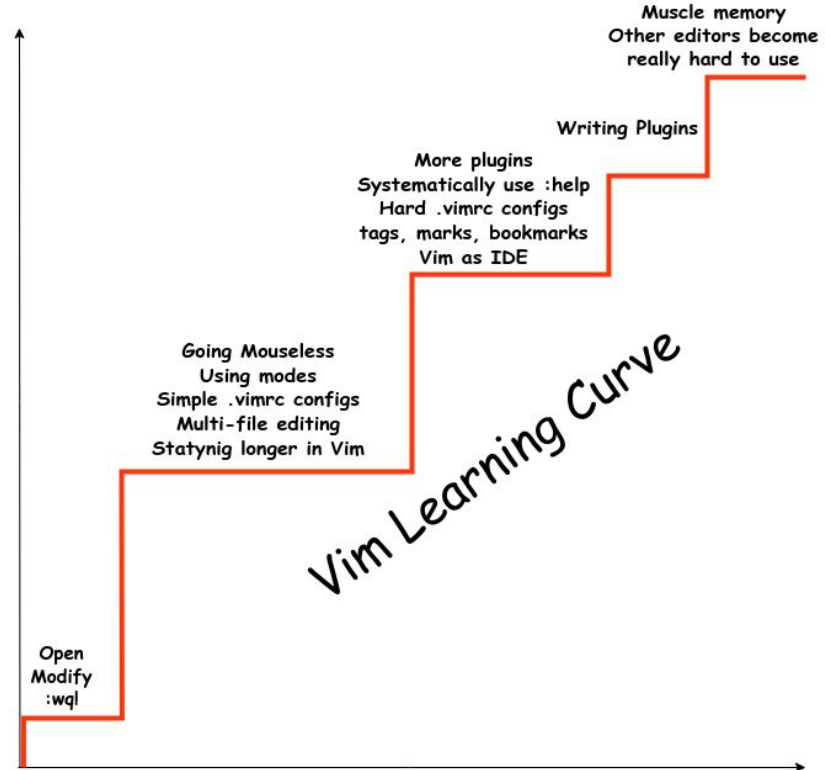
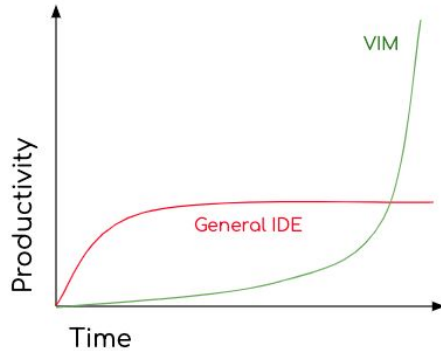
Vim - A szövegszerkesztő



- Terminál alapú, szintaxis kiemeléssel és mindenféle plugin-al
- C-ben és Vim script-ben írták
- Magas testreszabhatóság
- Mindenhol megtalálható (JetBrains, Matlab, Atom, PDF olvasók, böngészők, 9GAG stb.)
- Filozófia
 - kódolás közben a fájlok közti navigálás, inspekció és szerkesztés ne vigyen el sok időt
 - előnyös tanulási görbe
 - különböző módok a különböző fázisokhoz
 - normal mód - navigálás és inspekció
 - insert és replace módok - szerkesztés
 - visual és select módok - kijelölés
 - command-line mód - belső és külső parancsok futtatása

Vim - tanulás

- vimtutor (25-30 perc)
- Rendszeres használat minden feladatra

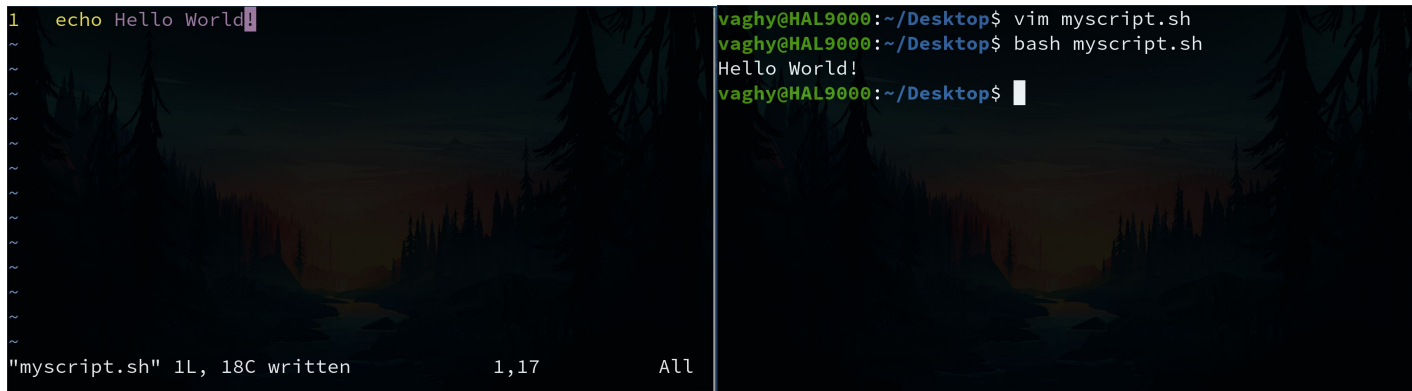


Shell

- `sh` - Bourne Shell
 - 1979-ben írta Stephen Bourne Unix-hoz
- `bash` - Bourne Again Shell
 - Bourne Shell továbbfejlesztett verziója, 1989-ből
 - alapértelmezett a legtöbb Linux disztribúcióban
- `csh` - C Shell
 - C-szerű nyelvi elemeket tartalmaz
- `zsh` - Z shell
 - alapértelmezett macOS Catalina-n
- `fish` - Friendly Interactive Shell
 - autocomplete
 - könnyű konfigurálni és script-elni

Az első script

- Nyissunk meg egy szövegszerkesztőt és írjuk bele a kedvenc parancsunkat
- `bash myscript.sh`



The image shows two side-by-side terminal windows with a dark background and a forest illustration. The left window shows a text editor with the command `echo Hello World` on line 1. The status bar at the bottom indicates `"myscript.sh" 1L, 18C written`, `1,17`, and `All`. The right window shows the execution of the script. It starts with `vaghy@HAL9000:~/Desktop$ vim myscript.sh`, followed by `vaghy@HAL9000:~/Desktop$ bash myscript.sh`, which outputs `Hello World!`. The prompt then returns to `vaghy@HAL9000:~/Desktop$`.

```
1 echo Hello World
```

```
vaghy@HAL9000:~/Desktop$ vim myscript.sh
vaghy@HAL9000:~/Desktop$ bash myscript.sh
Hello World!
vaghy@HAL9000:~/Desktop$
```

```
"myscript.sh" 1L, 18C written      1,17      All
```


Script futtatása

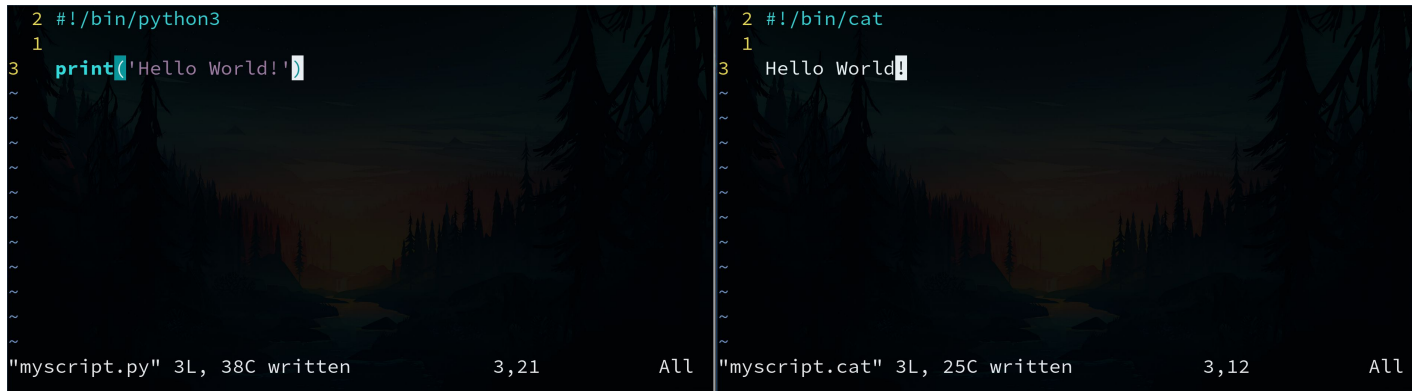
- Az imént közvetlenül meghívtuk a shellt a futtatáshoz
- Remek lenne, ha az operációs rendszer tudná, hogy milyen programmal futtasson

```
2 #!/bin/bash
1
3 echo Hello World!

"myscript.sh" 3L, 31C written      3,17      All
```

Shebang (#!)

- Az első sor tartalmát a shell interpreter direktívaként parse-olja
- Szükséges a használatához, hogy futtatható legyen a fájl



The image shows two side-by-side terminal windows with a dark background and a forest illustration. The left window displays a Python script with a shebang line and a print statement. The right window displays a cat script with a shebang line and a single line of text. Both windows show the file status at the bottom.

File	Lines	Columns	Status
"myscript.py"	3L	38C	written
	3,21		All
"myscript.cat"	3L	25C	written
	3,12		All

Környezeti változók

- Gyakorlatilag globális változók, melyet a különböző programok felhasználnak és akár módosíthatnak
- `echo $SHELL`
- `echo $HOME`
- `echo $PWD`
- `echo $PATH`
 - a shell itt keresi a futtatni kívánt programot (futtatható vagy bináris)
 - `which -a command` parancs megmutatja az összes helyet a PATH-ban, ahol megtalálható

Fájlkiterjesztések

- Mi legyen a script-jeim kiterjesztése?
- A fájlkiterjesztés egy Windows-os dolog, a valóságban kétféle fájl létezik: szöveges és bináris
 - ami szöveges, azt lehet értelmesen szövegszerkesztőben szerkeszteni
 - ami bináris, ahhoz speciális szerkesztő kell (például .docx és Microsoft Word)
 - ami futtatható (x kapcsoló), az futtatható, ha benne van a PATH-ban, vagy az aktuális mappában
- Tehát értelmes keretek között mindegy, hogy mi a script kiterjesztése
 - természetesen célszerű felismerhető kiterjesztést használni

Változók

- Untyped változók, dinamikusan változhat a típus (string vagy egész szám)
- Létrehozás
 - `bar=5`
 - `let foo="Hello World!"`
 - `declare -r var1` - írásvédezt változó
 - `declare -i var2` - egész változó
- Elérés
 - `let bar=$bar+1`
 - `echo $foo` - kitörli a tabulátorokat és az új sorokat
 - `echo "$foo"` - megőrzi a formázást
 - `echo '$foo'` - string literál
- Törlés
 - `unset var`

Command substitution

- `command1 $(command2)`
 - `command2` lefuttatása egy subshell-ben
 - eredmény behelyettesítése
 - `command1` lefuttatása az új argumentummal
- `foo=$(command)`
 - `command` lefuttatása
 - eredmény értékadása

Egész aritmetika

- `let expression`
 - `+, -, /, *, %, ++, --, **, <<, >>, &, ^, |, &&, ||`
 - `=, +=, -=, /=, *=, <=<, >=>, &=, ^=, |=`
- `echo $(expr operand1 operator operand2)`
 - `+, -, /, %, \*`
- `echo $( (expression) ) - arithmetic expansion`
 - `+, -, /, *, %, ++, --, **, <<, >>, &, ^, |, &&, ||`
 - `=, +=, -=, /=, *=, <=<, >=>, &=, ^=, |=`
 - `$` nélkül visszatérési érték nélkül hajtja végre a műveletet
 - például változó inkrementálása `(var++)`

String aritmetika I.

- összefűzés
 - `echo $string1$string2`
- értékadás
 - `string2=$string1`
 - `string2+= $string1`
- string hossza
 - `echo ${#string}`
 - `echo $(expr length $string)`

String aritmetika II.

- substring
 - `echo ${string:pos:len}`
 - `echo $(expr substr $string pos len)`
- regex
 - `echo $(expr match $string $regex)` - visszaadja a találat utolsó indexét
 - `echo $(expr match $string \"($regex)\")` - visszaadja a találatot
- replace
 - `echo ${string/old/new}` - első találat helyettesítése
 - `echo ${string//old/new}` - összes találat helyettesítése

String aritmetika III.

- removal
 - `echo ${string#regex}` - kitörli a legrövidebb találatot
 - `echo ${string##regex}` - kitörli a leghosszabb találatot
 - `echo ${string%regex}` - kitörli a legrövidebb találatot hátulról
 - `echo ${string%%regex}` - kitörli a leghosszabb találatot hátulról

Float aritmetika

- `bc` - basic (best) calculator
 - `echo expression | bc`
 - lehet fájlban is számolni vele
 - változók
 - vezérlési szerkezetek
 - saját és beépített függvények
 - `man bc`

```
vaghy@HAL9000:~/Desktop$ cat calc.bc
sum = 0
for (i = 1; i < 10; i++) {
    sum += i
}

sum
quit
vaghy@HAL9000:~/Desktop$ bc -q calc.bc
45
vaghy@HAL9000:~/Desktop$
```

G02F01

- Egészítsük ki az előző `bc` script-t interpreter direktívával!
- Írjuk át a script-t úgy, hogy argumentumban fogadja a szummázás felső határát!
 - `bar=read()`
- Figyeljük meg, hogy az argumentumot lehet pipe-olni is!
- Próbáljuk ki elnevezett pipe-al is!

Adatszerkezetek

- Tömb

- `bar=(1 2 3 4)`
- `declare -a bar=(1 2 3 4)`
- `bar+=(5)`
- `echo ${bar[*]}`
- `echo ${#bar[*]}`

- Asszociatív tömb

- `foo=([key1]=val1 [key2]=val2)`
- `declare -A foo=([key1]=val1 [key2]=val2)`
- `foo[key3]=val3`
- `echo ${foo[*]}`
- `echo ${!foo[*]}`
- `echo ${#foo[*]}`

Következő gyakorlat

- Archívumok, tömörítések
- Fájlkezelés
- Vezérlési szerkezetek
- Argumentumok kezelése
- Függvények

Érdekességek, olvasnivalók

- [7 Habits For Effective Text Editing 2.0](#)
- [How do I exit the Vim editor?](#)
- [Luke Smith: vimtutor Let's Play](#)
- [MIT Missing Semester: vim](#)

Operációs rendszerek alapjai

3. gyakorlat

Mai gyakorlat

- Vezérlési szerkezetek
- Argumentumok kezelése
- Függvények

Pattern matching a terminálban

- Gyakran van arra szükség, hogy regex-t használjunk
 - adott kiterjesztésű fájlok törlése, listázása, tömörítése, átnevezése stb
 - pattern listás műveletekhez az `extglob` shell beállítás kell (`shopt -s extglob`)

<code>*</code>	bármilyen karakterből bármennyi
<code>?</code>	bármilyen karakterből pontosan egy darab
<code>[characters]</code>	felsorolt karakterek közül pontosan egy darab
<code>[:class:]</code>	megadott osztályból pontosan egy darab (<code>alnum</code> , <code>alpha</code> , <code>digit</code> , <code>lower</code> , <code>upper</code>)
<code>pattern-list</code>	<code>pattern1 pattern2 ...</code>

<code>?(pattern-list)</code>	nulla vagy egy találat
<code>*(pattern-list)</code>	bármennyi találat
<code>+(pattern-list)</code>	legalább egy találat
<code>@(pattern-list)</code>	negálás
<code>!(pattern-list)</code>	negálás

test parancs - I.

- Visszatérési érték a \$? változóban (0: true, 1: false)
- `test flag file`
 - `-a, -e` kapcsoló: fájl létezik-e
 - `-f, -d, -h, -p, -S, -b, -c` kapcsoló: fájl létezik és sima fájl, mappa, szimbolikus link, pipe, socket, blokk eszköz, karakter eszköz
 - `-r, -w, -x` kapcsoló: fájl létezik és olvasható, írható, futtatható
- `test string1 operator string2`
 - `== (=), !=, <, >`
- `test operand1 operator operand2`
 - `-eq, -ne, -lt, -le, -gt, -ge` operátor: egyenlő, nem egyenlő, kisebb, kisebb egyenlő, nagyobb, nagyobb egyenlő
- `!, -a, -o` kapcsoló: kifejezések negálás, konjunkciója, diszjunkciója

test parancs - II.

- Használható terminálban, illetve elágazásokban
- Helyettesíthető a `[]` blokkal
 - `test flag file helyett [ flag file ]`
- Bash-ben
 - `[]` blokk
 - `test flag file helyett [[ flag file ]]`
 - `[ string =~ regex ]`
 - `-a` és `-o` helyett `&&` és `||`
 - `()` blokk
 - egész számokra kapcsolók helyett szokásos operátorok
 - `-eq` helyett `==`
 - `-a` és `-o` helyett `&&` és `||`

Vezérlési szerkezetek - if

```
if <condition>; then
    <commands>
elif <condition>; then
    <commands>
else
    <commands>
fi
```

G03F01

- Olvass be két string-t!
- Regex segítségével dönts el, hogy egész számok-e!
 - nemnegatív egész szám: `$string =~ ^[0-9]+$`
 - egész szám: `$string =~ ^(-)?[0-9]+$`
- Ha egész számok, akkor írd ki az összegüket!
- Ha nem egész számok, akkor jelezd a felhasználókat, hogy egészeket kell megadni!

Vezérlési szerkezetek - case

```
case <variable> in
    <pattern>
        <commands>
        ;;
*)
    <default commands>
    ;;
esac
```

G03F02

- Olvass be egy string-t!
- Ha egész számot adott meg a felhasználó, akkor írd ki a négyzetét!
 - `regex if-hez: ^-?[0-9]+$`
 - `pattern case-hez: ?(-)+([[[:digit:]])`
- Ha nem egész valós szám, akkor írd ki az egészrészét!
 - `regex if-hez: ^-?[0-9]+\.[0-9]+$`
 - `pattern case-hez: ?(-)+([[[:digit:]])`
 - egészrész utolsó indexe (-al együtt!) megkeresése: `expr match $number \'.*\.'`
 - ne felejtse el, hogy például `[5.6]=5`, de `[-5.6]=6`!
- Ha nem szám, akkor jelezd a felhasználókat, hogy számot kell megadni!
- Ne felejtse el beállítani az extended globbing-ot a `shopt -s extglob` paranccsal!

Ciklusok - while

```
while <condition>; do  
    <commands>  
done
```

- Amíg igaz a feltétel, addig végrehajtja a parancsokat
- Van végtelen ciklus
 - `while true; do`
 - `while ;; do`
- `break`, `continue` szokásosan

Ciklusok - until

```
until <condition>; do  
    <commands>  
done
```

- Amíg hamis a feltétel, addig végrehajtja a parancsokat
- Van végtelen ciklus
 - `until false; do`
- `break`, `continue` szokásosan

G03F03

- Olvass be egy string-t!
- Ha nemnegatív egész számot adott meg a felhasználó, akkor írd ki az osztóit!
- Ha nem nemnegatív egész számot adott meg a felhasználó, akkor ezt jelezd, majd lépjen ki a script az `exit` paranccsal!
- Próbáld a ciklus feltételét megadni `[]` blokkal és `()` blokkal is!
- Próbáld ki `while` és `until` ciklussal is!

Ciklusok - for

```
for <variable> in <words>; do  
    <commands>  
done
```

```
for (( expr1; expr2; expr3 )); do  
    <commands>  
done
```

- Utóbbi ciklusban `expr1` inicializál és a ciklus addig fut, amíg `expr2` nem nulla, ekkor `expr3` kiértékelődik és `<commands>` parancsok futtatásra kerülnek (hiányzó kifejezés értéke 1)
- `break`, `continue` szokásosan

Brace expansion

- `String(tömb)` generálására alkalmas, `for` ciklus ezt fel tudja dolgozni
- `{string1,string2,...}`
 - megadott `string`-k kifejtése
 - tud konkatenálni, illetve a disztributív szabály is érvényes
 - `{a,b}{c,d}` eredménye `ac ad bc bd`
- `{x..y[..incr]}`
 - `x` és `y` egész szám, vagy karakter
 - `incr` egész szám
 - `x`-től `y`-ig generál `incr` ugrással
 - `{0..5}` eredménye `0 1 2 3 4 5`
 - `{a..z..5}` eredménye `a f k p u z`

G03F04

- Olvass be egy string-t!
- Ha nemnegatív egész számot adott meg a felhasználó, akkor írd ki az osztóit!
- Ha nem nemnegatív egész számot adott meg a felhasználó, akkor ezt jelezd, majd lépjen ki a script az `exit` paranccsal!
- Próbáld ki hagyományos és C-szerű ciklussal is!

Fájlkezelés I.

- Fájl nevét a mappa neve nélkül a `basename` paranccsal kaphatjuk meg
 - ebből tudjuk a kiterjesztést megtudni

```
name=$(basename file)
ext=${name##*.}
name_no_ext=${name%.*}
```
- `read` paranccsal olvashatunk standard inputról, fájl deskriptorból és fájlból
 - `-p` kapcsoló: üzenet az olvasáshoz
 - `-t` kapcsoló: timeout beállítása
 - `-s` kapcsoló: nem látszik a terminálon gépelés közben (jelszavakhoz)
 - `-r` kapcsoló: backslash-t nem escape karakterként értelmezi
 - `-d` kapcsoló: elválasztó beállítása (alapértelmezetten új sor)

Fájlkezelés II.

- Fájl beolvasása soronként

```
while read -r line; do
    echo "$line"
done < filename
```

- Fájl beolvasása tetszőleges karakterenként (például .csv estén vesszőnként)

- -d kapcsoló addig olvas, amíg van elválasztó
- field1, field2 struktúra esetén csak az első mezőt olvassa be
- IFS-t (Internal Field Separator) kell használni

```
while IFS=, read -r f1 f2; do
    echo $f1 $f2
done < filename
```


Fájlkezelés III.

- .csv fájl soronkénti beolvasása tömbbe

```
while IFS=, read -a array; do
    echo ${array[*]}
done < filename
```
- Fájl egészének beolvasása tömbbe (minden elem egy egész sor)

```
readarray array < filename
```

Argumentumok

- Meghívott scriptnek adhatunk át paramétereket
 - `int main(int argc, char* argv[])` megfelelője
 - `$0` - script neve, ahogy meghívtuk (például `./myscript.sh`)
 - `$#` - argumentumok száma
 - `$n` - n-edik argumentum
 - `$@` - argumentumok egy tömbben
- Indirect parameter expansion
 - `${!var}` esetén a `var` változó értékével jelölt változót érhetjük el
 - például ha `var` értéke 3, akkor a harmadik argumentumot kapjuk vissza

G03F05

- Írd ki tömbként a script argumentumait!
- Módosítsd a scriptet, hogy `for` ciklust használjon!
- Próbáld ki hagyományos és C-szerű ciklussal is!
 - utóbbihoz szükség lesz indirect parameter expansion-re

Kapcsoló kezelés

- Flag-eket lehetne argumentumként is feldolgozni, de elég kényelmetlen lenne
- `getopts` parancs segítségével jól kezelhetőek a kapcsolók és az argumentumok
- `getopts <flag_structure> flag`
 - beolvas egy kapcsolót a `flag` változóba a megadott struktúra szerint
 - egyszerűen fel kell sorolni a kapcsolókat
 - `:` karakter jelzi, hogy az adott kapcsoló argumentumot vár, ez elérhető az `$OPTARG` változóban
 - például `ab:` azt jelenti, hogy az `a` kapcsoló nem vár argumentumot, a `b` igen
 - kiírja, ha nem létező argumentumot próbál alkalmazni a felhasználó
 - kiírja, ha nem adott argumentumot adott kapcsolónak
 - `while` ciklusban érdemes használni, `case` elágazással pedig feldolgozni

G03F06

- Írj egy scriptet, ami tetszőleges számú paramétert fogad a következő struktúrával!
 - `-a` kapcsoló: a kapcsoló után megadott parancsra `apropos` lefuttatása
 - `-m` kapcsoló: a kapcsoló után megadott parancsra `man` lefuttatása
 - `-w` kapcsoló: a kapcsoló után megadott parancsra `whatis` lefuttatása
 - `-v` kapcsoló: `apropos`, `man` és `whatis` parancsok verziójának kiírása

Függvények

```
<function_name> () {  
    <commands>  
}
```

```
function <function_name> {  
    <commands>  
}
```

- A két szintaxis között nincs különbség
- Argumentumok nincsenek jelölve a függvény szignatúrában
- Argumentumok átadása és elérése script-hez hasonlóan
 - `function_name arg1 arg2 ...`
 - `$0` - függvény neve
 - `$#` - argumentumok száma
 - `$n` - n-edik argumentum
 - `$@` - argumentumok egy tömbben

Visszatérési értékek, láthatóságok

- Nincs hagyományos visszatérési érték
 - `return` kulcsszóval nemnegatív egész számot beállíthatunk visszatérési status-ként
 - 0-255 között
 - ez a `$?` változóban érhető el
 - ez függvények és script-ek esetén is működik
- Szokás egyszerűen `echo`-val visszaadni az eredményt
- Alapértelmezetten minden változó globális
 - ezzel könnyen lehet visszatérési értéket szimulálni, ugyanis függvényben létrehozott változó elérhető a függvény lefutása után
 - `local` kulcsszóval létrehozhatunk lokális változókat
- Függvények elfedik a parancsokat
 - például ha definiálok egy `ls` nevű függvényt, akkor az `ls` parancs `command ls` néven érhető el

G03F07

- Olvass be egy string-t!
- Ha nemnegatív egész számot adott meg a felhasználó, akkor írd ki a faktoriálisát!
- Próbáld ki az eredmény átadását globális és lokális változóval is!
 - figyeld meg a `return` viselkedését nagy számok esetén
- Próbáld ki iteratívan és rekurzívan is!
 - rekurzióval interpretált nyelv lévén nem túl hatékony, nem ajánlott a használata (de jó gyakorlás)

Következő gyakorlat

- Archívumkezelés, tömörítések
- Alapvető programnyelvek fordítása terminálból
 - C, C++
 - röviden make és cmake is
 - Python
 - LaTeX

Érdekességek, olvasnivalók

- [forkbomb](#)
- [Bash Reference Manual](#)
- [Luke Smith: Bash script without if statements](#)

Operációs rendszerek alapjai

4. gyakorlat

Mai gyakorlat

- Archívumkezelés, tömörítés
- Alapvető programnyelvek fordítása terminálból
 - C, C++
 - röviden make és cmake is
 - Python
 - LaTeX

Archívumok

- Egy vagy több fájl vagy mappa és metaadatok tárolására alkalmas
- Önmagában nem tömörítenek, de hatékonyabb a tárolás
 - 1 byte-os fájl elhasznál (legalább) egy IO blokkot (jellemzően 4 kB)
 - 1000 ilyen fájl elhasznál 4 MB-t
 - archívumot létrehozva szekvenciálisan tárolja, így elég 1 kB (nagyjából, plusz metaadatok)
 - természetesen ez nagyobb fájlknál nem számottevő, de kényelmes egy fájlt használni sok helyett
- Legfontosabb archívum fájltypusok
 - zip - általában tömörít is a deflate algoritmussal (Lempel-Ziv egy fajtája és Huffman kódolás)
 - tar

Tar - tape archive

- Az elkészült archívumot gyakran tarball-nak hívják
- A tarball-t tömöríti sokféle választható algoritmussal
 - ezek az algoritmusok önmagukban is léteznek, a tar parancs implementálja ezeket az algoritmusokat
- Választható algoritmusok:
 - gzip - .gz
 - LZ77 (g a GNU-ra utal, ugyanis a zip nem szabad szoftver)
 - bzip2 - .bz2
 - Burrows-Wheeler transzformáció után Huffman kódolás
 - xz - .xz
 - LZMA (Lempel-Ziv-Markov chain Algorithm)
 - Zstandard - .zst
 - hardcore algoritmus, 2016-ban fejlesztette Yann Collet (Facebook)
 - gyorsabb mindennél és jellemzően a tömörítés is hatékonyabb

Tömörítés terminálban - zip

- `zip archive.zip files`
 - `-r` kapcsoló: rekurzívan tömörít mappát
 - `-0 ... -9` kapcsoló: tömörítés hatékonyságát állítja be (0 esetén csak archívum fájlt készít)
 - `-@` kapcsoló: standard inputról fogadja a fájlneveket (tehát lehet pipe-olni is)
- `unzip archive.zip`
 - `-l` kapcsoló: archívum listázása
 - `-f` kapcsoló: freshen, tehát csak azokat a fájlokat csomagolja ki, amiből már létezik egy régebbi verzió
 - `-u` kapcsoló: update, olyan mint a `-f`, csak nem eddig létezett fájlokat is kicsomagol

Tömörítés terminálban - tar

- `tar` paranccsal történik minden
 - `-c` kapcsoló: tömörítés
 - `-x` kapcsoló: kitömörítés
 - `-z` kapcsoló: gzip
 - `-j` kapcsoló: bzip2
 - `-J` kapcsoló: xz
 - `--zstd` kapcsoló: Zstandard
 - `-v` kapcsoló: verbose mód, tehát sok információt kiír
 - `-f` kapcsoló: fájlok megadása
- Gyakorló feladatok megoldásai gyakorlatonként `.tar.gz` tömörítéssel vannak feltöltve
 - `tar -xzvf Gxx.tar.gz`

C, C++ terminálban

- `gcc` - `.c` és `.cpp` fájlokat fordít, C és C++ kódként kezelve őket
- `g++` - `.c` és `.cpp` fájlokat fordít, C++ kódként kezelve őket
- Alapvető használat
 - `g++ files -o binary`
- Kapcsolók
 - `-std=<standard>`, például `-std=c++11`
 - `-Werror`: minden warning error legyen
 - `-Wall`: (majdnem) minden warning bekapcsolása
 - `-Wextra`: maradék warning bekapcsolása
 - `-pedantic`: csak ISO C és ISO C++ kódok fordítása

Feladat

- Készíts egy Hello World! programot C++-ban!
- Fordítsd le g++-al!
 - `g++ main.cpp -o hello`

Feladat

- Készíts egy Hello World! függvényt külön fájlban (.hpp és .cpp)!
- Készíts egy main függvényt, ahol meghívod a függvényt!
- Fordítsd le g++-al!
 - `g++ main.cpp func.cpp -o hello`
 - `g++ *cpp -o hello`

Object files

- Gépi kóddá fordított forráskódot tartalmaz
- `-c` kapcsolóval a `.cpp` fájlokból `.o` fájlokat gyárthatunk
- Lehet `.o` fájlokat linkelni a bináris elkészítéséhez
 - akár kombinálhatjuk is a `.o` és `.cpp` fájlokat
 - például egy garantáltan jól megírt kódbázist érdemes előre lefordítani, így meggyorsítva a későbbi fordításokat
- Object file-ok és header-k lehetnek más mappában is
 - `-I``dir` kapcsolóval hozzáadhatjuk a `dir` mappát az `include path`-hoz

Feladat

- Készíts object file-t a Hello World! függvényből!
 - `g++ -c func.cpp`
- Linkeld a .o és .cpp fájlt a bináris elkészítéséhez!
 - `g++ main.cpp func.o -o hello`
- Próbált ki más mappából is!
 - például csinálj egy include mappát, ahol csak header-k vannak
 - `g++ main.cpp func.o -o hello -Iinclude`

Könyvtárak

- Static library
 - .a fájl Linux-on és Mac-n, .lib fájl Windows-on
 - a használt rutinok gépi kódja bekerül a binárisba
 - ha változtatsz a library-n, akkor újra kell fordítani a library-t és az azt használó programokat is
- Shared library
 - .so fájl Linux-on és Mac-n, .dll fájl Windows-on
 - a használt rutinok információi bekerülnek a binárisba, de maga a kód nem
 - futás időben az operációs rendszer betölti a kódot (dynamic linking)
 - kisebb tárhelyet igényel, hiszen a shared library-t több program is használhatja
 - ha változtatsz a library-n, akkor csak a library-t kell újra fordítani

Könyvtárak linkelése

- `-lexample` kapcsolóval `libexample.a` vagy `libexample.so` fájlt linkeljük
- Könyvtárak lehetnek más mappában is
 - `-Ldir` kapcsolóval hozzáadhatjuk a `dir` mappát a linker path-hoz
- `.a` létrehozása
 - `ar` paranccsal
 - `d, p, r` opciókkal törölhetünk, listázhatunk, beilleszthetünk archívumba
 - `ar r libfunc.a func.o`
- `.so` létrehozása
 - `g++ -fpic func.cpp -shared -o libfuncso.so`
 - lehet `.o` fájlból is, ehhez eleve Position Independent Code kapcsolóval kellett fordítani
 - `g++ -c -fpic func.cpp`
 - elérhetőséghez hozzá kell adni a helyét az `$LD_LIBRARY_PATH` változóhoz

Feladat

- Hozz létre static library-t és shared library-t az object file-ból!
 - `g++ -c -fpic func.cpp`
 - `ar r libfunca.a func.o`
 - `g++ -fpic func.o -shared -o libfuncso.so`
- Próbáld fordítani és futtatni a binárist static és shared library-vel is!
 - `g++ main.cpp -o hello -Iinclude -L. -lfunca`
 - `g++ main.cpp -o hello -Iinclude -L. -lfuncso`

make I.

- Láthatjuk, hogy nem egyszerű munka a header-k behúzása és a library-k linkelése
 - gyorsan eszkalálódik a végrehajtandó `g++` parancs mérete
- `make` segítségével könnyen lehet akár több target-re build-elni
 - például `.o` fájlok és bináris készítése is
- Makefile nevű fájlban vannak leírva a szabályok
 - alapvető struktúra

```
target: pre-req-1 pre-req2 ...  
    command
```
 - `clean` szabályt is megadhatunk a binárisok törlésére
 - változókat is használhatunk
 - `make install` - PATH-be teszi a binárist

make ll.

```
hello: func.cpp main.cpp  
    g++ -o hello func.cpp main.cpp -Iinclude
```

make III.

```
all: hello
```

```
hello: func.o main.cpp
```

```
    g++ -o hello func.o main.cpp -Iinclude
```

```
func.o: func.cpp
```

```
    g++ -c func.cpp
```

```
clean:
```

```
    rm func.o hello
```

make IV.

```
CC=g++
```

```
CFLAGS=-Iinclude
```

```
all: hello
```

```
hello: func.o main.cpp
```

```
    $(CC) -o hello func.o main.cpp $(CFLAGS)
```

```
func.o: func.cpp
```

```
    $(CC) -c func.cpp
```

make V.

```
CC=g++  
CFLAGS=-Iinclude -Llib -lfunc  
  
all: hello  
  
hello: main.cpp  
    $(CC) -o $@ $^ $(CFLAGS)
```

cmake l.

- Láthatjuk, hogy nem egyszerű munka a make használata
 - gyorsan eszkalálódik a végrehajtandó `Makefile` mérete
- cmake segítségével könnyen lehet Makefile-t generálni
- CMakeLists.txt nevű fájlban vannak leírva a szabályok
- Szokás létrehozni egy build mappát
 - ekkor a fordítás menete a következő
 - `cd build`
 - `cmake ..` - cmake elkészíti a Makefile-t
 - `make`

cmake II.

```
project(Hello)
add_executable(hello main.cpp func.cpp)
target_include_directories(hello PUBLIC include)
```

cmake III.

```
project(Hello)
add_executable(hello main.cpp)
target_include_directories(hello PUBLIC include)
target_link_directories(hello PUBLIC lib)
target_link_libraries(hello func)
```


Feladat

- Töltsd le a [bc](#) forráskódját!
- Csomagold ki!
- Hívd meg a `configure script`-t!
 - beállít rendszerfüggő változókat és generál Makefile-t
- Futtasd le a `make` parancsot!

Python terminálból

- `python`, illetve `python3` paranccsal futtatható
 - fájlkiterjesztés nem számít
 - ha nem adunk meg fájlt, akkor elindul interaktív módban
 - ekkor is figyelni kell a megfelelő indentálásra
 - ez gyors teszteléshez nagyon hasznos
 - használható interpreter direktívaként futtatható fájlban

LaTeX terminálból

- Donald Knuth írta 1978-ban
 - 2014 óta nincs frissítés, aktuális verziószám: 3.14159265
 - verziószám változáskor π újabb számjegyét hozzáírják
- Több fordító közül lehet választani
 - MiKTeX
 - **TeXLive** - legteljesebb, legnagyobb projekt, legkönnyebb használni
 - MacTex
- `pdflatex filename`
 - `-draftmode` kapcsolóval nem használ képeket és nem készít kimenetet
 - tartalomjegyzék frissítéséhez kétszer kell futtatni (elsőre elkészül a .toc fájl)
 - irodalomjegyzék készítése: `pdflatex`, `bibtex` futtatása a .aux fájlra, újra `pdflatex`

Markup nyelvek

- Markdown - .md fájlok
 - gyakran használt, például git-n beágyazott README.md
 - Pandoc nevű programmal ajánlott fordítani (tud LaTeX-t is egyébként)
- groff - GNU troff
 - (t)roff Unix rendszerre írt szövegformázó program
 - különböző makrók
 - man - manual oldalak készítéséhez
 - me - cikkek írásához
 - ms - könyvek, jelentések
 - sokan preferálják a LaTeX-el szemben, mert sokkal egyszerűbb és gyorsabb

groff man

- [groff_man\(7\)](#)
- `groff -man filename`
 - standard outputra ír, alapvetően PostScript formátumban (.ps fájl)
 - ezt lehet fájlba irányítani, vagy profibb olvasóba pipe-olni (például zathura)
 - `-Tdev` paranccsal más formátumban is, például `-Tpdf` és `-Thtml`
 - ehhez általában fel kell telepíteni a `groff` csomagot
 - [git](#)ról letölthető a forráskód, `bc`-hez hasonlóan kell eljárni
- Megfelelő formátumú fájlt megnyithatunk a `man -l filename` paranccsal
 - szokás odaírni a manual jellegét is, például `ls.1`
- `gzip`-el való tömörítés után `man filename`
 - `.gz` fájlt `/usr/share/man/manx` mappába helyezve nem kell elérési útvonalat sem megadni
 - `.gz` fájl tartalmának kiírása `zcat` paranccsal

HF01 - 10 pont

- Másold a könyvtárdba /home/vagmi/Desktop mappából HF01.tar.gz fájlt (tempus szerveren)
 - Unix vagy Linux rendszerre töltsd le a [HF01.tar.gz](#) fájlt a honlapról
- Csomagold ki!
- HF01.1.gz manual oldalnak megfelelően írd meg a HF01 .sh script-t!
- Tesztelhetsz a test.sh script-el, vagy manuálisan is!
- bc nincs egyik szerveren se és még cortex-n sincsenek a compile-hoz megfelelő könyvtárak
 - a fenti mappában van egy bc nevű python script, ami fogad a+b alakú kifejezéseket
 - a kifejezés értékét kiírja (command substitution-el elmenthető)
- Figyelj a megfelelő adatszerkezetek, vezérlési szerkezetek és függvények használatára!
- Leadás: töltsd fel a /home/vagmi/Desktop mappába NEPTUN.sh néven!
 - határidő: 2020.10.14. 23.59.59

Következő gyakorlat

- Szövegkezelés

Érdekességek, olvasnivalók

- [Donald Knuth: The Art of Computer Programming](#)
- [Bisqwit: How to Create a Compiler](#)
- [suckless: software that sucks less](#)
- [Scipiades Ármin: A Code::Blocks és az Eclipse káráról - avagy miért ne használjunk IDE-ket a programozásoktatásban](#)

Operációs rendszerek alapjai

5. gyakorlat

Mai gyakorlat

- Szövegkezelés
- Feladatokhoz szükséges: G05.tar.qz

grep

- Globally search for a regular expression and print matching lines
- Több regex-t tud keresni több fájlban is, soronként
- Bemenet lehet pipe-olva
- `grep [OPTION...] PATTERNS [FILE...]`
 - `-c` kapcsolóval találatok számát írja ki
 - `-n` kapcsolóval sorok számának kiírása is
 - `-r` kapcsolóval rekurzívan keres
 - `-R` kapcsolóval szimbolikus linkeket is követ
- Példa
 - csak fájlok listázása: `ls -l | grep ^-`
 - `myfunc` függvény használatának száma `.cpp` fájlokban: `grep -c myfunc *.cpp`

G05F01

- Nézd meg, hogy milyen csomagok vannak feltelepítve
 - `dpkg - Debian package`
- Szűrj rá mondjuk a python szót tartalmazó csomagokra!
 - `dpkg -l | grep python`
 - `dpkg --get-selection | grep python`

G05F02

- Terminálban a nyilak használatával vissza lehet nézni a lefuttatott parancsokat
- `history` paranccsal kiírhatjuk az összeset (vagyis az utolsó n darabot)
- Szűrj rá például a `cd` parancsra!

grep

- A találat értelmezéséhez gyakran szükség van kontextusra
- Jó lenne, ha a találat körüli néhány sort is kiírná
 - például az előzmények szűrésekor
- -A, -B, -C kapcsolókkal találat előtt, után, előtt és után kiír n sort
 - `history | grep -C5 make`

sort

- Fájl sorait rendez standard kimenetre
 - kimenet átirányítható
 - bemenet lehet pipe-olva
- Not-in-place rendez, önmagába irányított rendezés nem működik
- Néhány fontos kapcsoló
 - `-r, --reverse` fordítva rendez
 - `-R, --random-sort` random rendez
 - `-c` ellenőrzi a rendezést
 - `-t` elválasztó megadása
 - `-k` hanyadik oszlop szerint rendezzen

G05F03

- A points.txt fájlban a kedvenc tárgyard házi eredményeit láthatod .csv formátumban
 - NEPTUN,HF1,HF2
- A grades.txt fájlban az érdemjegyeket láthatod .csv formátumban
 - JEGY,NEPTUN
- Rendezd a points.txt fájlt Neptun kód szerint!
 - `sort points.txt`
- Rendezd a grades.txt fájlt Neptun kód szerint!
 - `sort -k 2 -t , grades.txt`

join

- Join lines of two files on a common field
- Rendezett fájlokra működik
- `join file1 file2`
- Néhány fontos kapcsoló
 - `-t` elválasztó megadása
 - `-1` első fájlban hanyadik oszlop szerint
 - `-2` második fájlban hanyadik oszlop szerint
 - `-o` kimeneti formátum megadása, például `1.1,1.2,2.1,2.2`

G05F04

- Fűzd össze a points.txt és grades.txt fájl tartalmát!
 - ne felejtsd el rendezni mindkét fájlt
- `join -2 2 -t , <(sort points.txt) <(sort -t , -k 2 grades.txt)`
- `join -22 -t, <(sort points.txt) <(sort -t, -k2 grades.txt)`
- Mentsd el az eredményt a class.txt fájlba!

cut

- Remove sections from each line of files
- Bemenet lehet pipe-olva is, kimenet standard outputra érkezik
- Fontosabb kapcsolók
 - `-b`, `-c`, `-f` kapcsolóval byte, karakter, vagy mezők kiválasztása
 - `-d` kapcsolóval elválasztó megadása (alapértelmezetten `tab`)
 - `--complement` kapcsolóval a komplement kiválasztása
- Objektumok kiválasztása
 - N-edik objektum (egyáltalán indexel): `N`
 - N-edik objektumtól: `N-`
 - N-edik objektumtól az M-edik objektumig (inkluzív): `N-M`
 - M-edik objektumig: `-M`
 - vesszővel elválasztva lehet felsorolni is

G05F05

- G05F04 feladat után class.txt fájlban megtalálhatok a pontszámok és a jegyek is
- Jelenítsd meg csak a Neptun kódokat!
 - `cut -d, -f1 class.txt`
 - `cut -c-6 class.txt`
 - `cut -b-6 class.txt`
- Jelenítsd meg csak a pontokat és a jegyeket!
 - `cut -d, -f2- class.txt`
 - `cut -d, -f1 --complement class.txt`

Egyéb szöveges parancsok

- `uniq`
 - ismételt sorokat keres, szűr
 - `uniq input.txt output.txt`
- `paste`
 - merge lines of files
 - `paste 1.txt 2.txt`
- `tr`
 - translate or delete characters
 - `tr [a-z] [A-Z] input.txt > output.txt`
 - `tr áÁéÉíÍóÓöÖőűÚűŰŰ aAeEiIoOoOoOuUuUuU < input.txt`
- `shuf`
 - random permutációt ír ki (gyorsabb, mint a random sort)

comm

- Compare two sorted files line by line
- `comm input1.txt input2.txt`
- Kimenet három oszlopban
 - első oszlop: csak az első fájlban szereplő sor
 - második oszlop: csak a második fájlban szereplő sor
 - harmadik oszlop: mindkettő fájlban szereplő sor
- Fontosabb kapcsolók
 - `-1, -2, -3` kapcsolóval az első, második, harmadik oszlop mellőzése
 - `-i` kapcsolóval case-sensitivity kikapcsolható
 - `--output-delimiter` kapcsolóval állítható az oszlopok közti elválasztó

diff

- Compare files line by line
- Nem csak a fájlok közötti különbséget írja ki, azt is hogy milyen változtatás kell az egyezéshez
 - módtól függ, hogy hogyan írja ki
- Vegyük elő a múlt heti C++ példát!
 - old nevű mappában Hello World! main.cpp
 - new nevű mappában külön .hpp-ben és .cpp-ben Hello World! függvény
 - brief mód: `diff old new -q`
 - Only in new: func.cpp
 - Only in new: func.hpp
 - Files old/main.cpp and new/main.cpp differ

diff - normal mód (alapértelmezett)

```
vaghy@HAL9000:~/Desktop/G04$ diff old new
Only in new: func.cpp
Only in new: func.hpp
diff old/main.cpp new/main.cpp
1c1
< #include <iostream>
---
> #include "func.hpp"
4c4
<         std::cout << "Hello World!\n";
---
>         func();
```

- Csak a new mappában van a func.hpp és func.cpp fájl
- main.cpp fájlok különböznek
 - 1c1 - első fájl első sorát a második fájl első sorára kell cserélni
 - a, c, d: add, change, delete
 - < - első fájl adott sora
 - > - második fájl adott sora

diff - context mód (-c kapcsoló)

```
vaghy@HAL9000:~/Desktop/G04$ diff old new -c
Only in new: func.cpp
Only in new: func.hpp
diff -c old/main.cpp new/main.cpp
*** old/main.cpp      2020-10-05 15:18:01.312440761 +0200
--- new/main.cpp      2020-10-05 15:25:48.640721726 +0200
*****
*** 1,6 ***
! #include <iostream>

    int main() {
!     std::cout << "Hello World!\n";
        return 0;
    }
--- 1,6 ----
! #include "func.hpp"

    int main() {
!     func();
        return 0;
    }
```

- Első fájl * jellel jelölve, második - jellel
- Mindkét fájlt az elsőtől a hatodik sorig írja ki
- ! jelzi a különböző sorokat

diff - unified mód (-u kapcsoló)

```
vaghy@HAL9000:~/Desktop/G04$ diff old new -u
Only in new: func.cpp
Only in new: func.hpp
diff -u old/main.cpp new/main.cpp
--- old/main.cpp      2020-10-05 15:18:01.312440761 +0200
+++ new/main.cpp      2020-10-05 15:25:48.640721726 +0200
@@ -1,6 +1,6 @@
-#include <iostream>
+#include "func.hpp"

int main() {
-    std::cout << "Hello World!\n";
+    func();
    return 0;
}
```

- Első fájl - jellel jelölve, második + jellel
- Mindkét fájlt az elsőtől a hatodik sorig írja ki
- - jelzi a törölendő sorokat, + a hozzáadandó sorokat

diff

- Néhány fontosabb kapcsoló
 - `-y` kapcsolóval eredmény mutatása egymás mellett (csak normal módban)
 - `-r` kapcsolóval rekurzív (szimbolikus linkeket is követ)
 - `-x` kapcsolóval kihagyhatunk fájlokat vagy mappákat, amik megfelelnek a megadott mintának
 - `diff old new -x *.hpp`
 - `-X` kapcsolóval fájlban megadhatjuk a kihagyandó fájlokat
- Fájlba irányíthatjuk a kimenetet

patch

- Apply a diff file to an original
- A diff parancs unified kimenetében megadott utasításokat végrehajtja
 - lehet pipe-olni, argumentumként átadni vagy átirányítani
- Néhány fontosabb kapcsoló
 - `-b` kapcsolóval backup fájlok létrehozása (.orig végződés)
 - `-d` kapcsolóval belép egy mappába
 - `--dry-run` kapcsolóval végrehajtás nélkül kiírja, hogy mit csinálna
 - `-i` kapcsolóval argumentumként megadhatjuk a patchfile-t
 - `-R` kapcsolóval visszacsinálja

G05F06

- Hasonlítsd össze az old és a new mappa tartalmát!
 - `diff old new`
- Próbáld ki több módon is!
- Hajtsd végre az előírt változásokat! Készíts backup-t is!
 - `diff old new -u | patch -d old -b`
 - `diff old new -u > project.patch`
 - `patch -d old -b -i ../project.patch`
 - `patch -d old -b < project.patch`

sed

- Stream editor for filtering and transforming text
- Bemenet lehet fájl, vagy pipe-olva
- Alapértelmezetten kiír minden sort standard outputra
 - `-n` kapcsolóval kikapcsolhatjuk
- Legalább egy parancsot meg kell adni
 - üres parancs: `sed '' input.txt`
- `-e` kapcsolóval megadhatunk több parancsot is
 - `sed -e '' -e '' input.txt`
- `-i` kapcsolóval in-place végzi el a parancsokat
 - `-i.bak` kapcsolóval in-place dolgozik és az eredetiből backup-t csinál `.bak` kiterjesztéssel

sed

- Specifikálhatjuk, hogy az adott parancsot mely sorokra hajtsa végre
 - sorok számozása 1-től \$-ig
 - `n,m`: `n`-edik sortól `m`-edik sorig
 - `n~m`: `n`-edik sortól minden `m`-edik sor (itt használható a nulla is)
 - `range!`: megadott range negálása
 - `/regex/`: reguláris kifejezésnek megfelelő sorokra
 - `/start_regex/,/stop_regex/`: első regexnek megfelelő sortól a második regexnek megfelelő sorig
 - lehet kombinálni is a számozás és a reguláris kifejezéseket
- Több parancs végrehajtása sorok kiválasztása után
 - `-e` kapcsolóval fapados, mert többször be kell írnom a szűrőt
 - `{ }` között felsorolt parancsokat végrehajtja a szűrés után
 - új sor az elválasztó

sed

- p - print
- d - delete
- a - append
 - sor után beilleszt új sorba
 - `sed 'a\n new line after each line' input.txt`
- c - change
 - megváltoztatja a sort
 - `sed '0~2 c\changed every second line' input.txt`
- i - insert
 - sor előtt beilleszt új sorba
 - `sed '/regex/ i\n new line before lines that matched' input.txt`

sed

- **s - substitute**
 - `sed 's/old_regex/new_regex/' input.txt`
 - tetszőleges elválasztót használhatunk (ez akkor jó, ha a regex tartalmazza a / karaktert)
 - parancs végére írhatjuk a beállításokat
 - `'s/old_regex/new_regex/g'` összes találatot módosítja
 - `'s/old_regex/new_regex/2'` csak a második találatot módosítja
 - `'s/old_regex/new_regex/5g'` ötödik találattól kezdve összeset módosítja
- **r - read**
 - lehet megadott fájlból olvasni
 - szokásosan lehet kezelni a sorokat
- **w - write**
 - lehet megadott fájlba írni

G05F07

- A fruits.txt fájlban láthatsz egy listát, hogy adott gyümölcsökből mennyi áll rendelkezésre
- Jelezd az adott sor végén, ha elfogyott az adott gyümölcs!
 - `sed '/ 0 / s/$/ elfogyott: (/ ' fruits.txt`
- Próbáld ki in-place és csinálj backup-t is!
 - `sed -i.bak '/ 0 / s/$/ elfogyott: (/ ' fruits.txt`
- Töröld ki a sort és írd a helyére az üzenetet!
 - `sed '/ 0 / c\elfogyott:( ` fruits.txt`
- Próbáld fájlból beolvasni a hiba üzenetet!
 - `sed '/ 0 / {r fruits_error.txt
d}' fruits.txt`

sed

- Van lehetőségünk létrehozni egy sed script-t is
 - érdemes, ha van egy nagyon jól megírt eljárásunk
- Minden parancs új sorban
- `sed -f script.sed input.txt`
- Futtathatunk interpreter direktívával is
 - `#!/bin/sed -f`

G05F08

- Írd ki a Neptun kódokat és a jegyeket a class.txt fájlból!
- Írj egy sed script-t, ami a jegy alapján külön fájlokba teszi a hallgatókat!
 - bukó hallgatók
 - elégséges és közepes hallgatók
 - jó és kitűnő hallgatók
- Írj egy script-t, ami a megfelelő template levelek alapján leveleket ír!
 - levél neve legyen a Neptun kód
 - hallgató Neptun kódját a <NEPTUN> kulcsszó helyére kell írni
 - hallgató jegyét a <GRADE> kulcsszó helyére kell írni

Következő gyakorlat

- awk

Érdekességek, olvasnivalók

- [Brian Kernighan interviews Ken Thompson](#)
- [Brian Kernighan: Where GREP Came From](#)
- [Myers' Difference Algorithm](#)
- [Nagyon jó sed tutorial](#)

Operációs rendszerek alapjai

6. gyakorlat

Mai gyakorlat

- awk
- Feladatokhoz szükséges: G06.tar.gz

awk

- Alfred Aho, Peter Weinberger és Brian Kernighan írta
- Szöveg feldolgozás orientált nyelv
 - bemeneti stream-t az eredeti változtatása nélkül módosítja
- Használhatjuk
 - parancsként, a bemenetet pipe-olva, vagy argumentumként átadva (akár több fájl is)
 - interpreter direktívaként
 - sed-hez hasonlóan -f kapcsolóval megadhatjuk a kódot tartalmazó fájlt
- Interpretált nyelv
 - GNU Awk
 - New Awk
 - stb.

Programstruktúra

- awk program különböző részekre bontható
 - inicializáló rész (`BEGIN` kulcsszó)
 - egyetlen egyszer fut le, az első sor olvasása után
 - lehet többször használni (minden parancs egyszer fut el)
 - saját függvények definíciója
 - programtörzs
 - bizonyos mintázatok esetén adott parancsok lefuttatása
 - adott mintázathoz tartozó parancsok `{ }`-ben, parancsok elválasztása `;`-el
 - üres mintázat minden sorra lefut
 - lezáró rész (`END` kulcsszó)
 - egyetlen egyszer fut le, az utolsó sor olvasása után
 - lehet többször használni (minden parancs egyszer fut le)

Szöveg lebontása

- Bemenet felosztva rekordokra és mezőkre
 - alapértelmezetten új sor a rekord elválasztó és whitespace a mező elválasztó, tehát egy rekord egy sornak felel meg, egy mező egy szónak
 - ez a működés átállítható
- Kiírás a `print` paranccsal
 - `$0` változó kiírja a rekordot
 - `$n` változó az n-edik mezőt írja ki
 - vesszővel elválasztva a mezők
 - precízebb kiíráshoz van `printf` is

G06F01

- Írj egy awk script-t, ami kiírja egy fájl összes sorát!
- Módosítsd a script-t, hogy kiírja egy fájl összes sorának első szavát!
- Próbáld ki a kezdes.txt fájlon!

Változók és kifejezések

- Numerikus konstansokat használhatunk hagyományos és tudományos módon
 - decimális, oktális (0-val kezdődik) és hexadecimális (0x-el kezdődik)
- String konstansokat "" között használhatunk
- Reguláris kifejezés konstansok // között, @// között strongly typed
- Változók használata szokásosan
 - előre definiálhatunk változókat, akár az inicializáló rész lefutása előtt a `-v foo=bar` szintaktikáva (csak parancssoros futtatás esetén)
- Előre definiált változók
 - NR az eddig feldolgozott rekordok száma
 - NF az adott rekord mezőinek száma
 - RS, ORS, FS, OFS a be- és kimeneti rekord- és mező szeparátor
 - alapértelmezetten rendre új sor, új sor, whitespace, whitespace

G06F02

- class.txt fájl múlt óráról tartalmazza a kedvenc tárgyak pontjait .csv formátumban
 - egy oszlop Neptun kód, két oszlop házi pontok, egy oszlop érdemjegy
- Írd egy awk script-t, ami kiírja a Neptun kódokat és a hozzájuk tartozó érdemjegyeket!
 - mező szeparátor átállítása az inicializáló blokkban
 - első és negyedik mező kiírása

Mintázatok

- Többféleképpen tudunk szűrni sorokat
 - `/regex/` esetén a megadott kifejezésnek megfelelő sorokat választja ki
 - `expression` esetén nem nulla vagy nem üres eredmény esetén a sor kiválasztása
 - kifejezések később bővebben
 - `begin_pattern, end_pattern`
- Mintázatok között értelmezhető a metszet (`&&`), unió (`|`) és negálás (`!`) művelete

G06F03

- Írj egy awk script-t, ami kiírja az ötös jegyet szerző hallgatókat a class.txt fájlból!
 - 5\$ reguláris kifejezéssel szűrj

Kifejezések

- Szám és szöveg változók automatikus konverziója
 - ha valamiért nem működik jól magától, akkor expliciten kell konkatenálni számot üres string-el, vagy string-t összeadni nullával
- Számok között szokásos műveletek, értékadások és összehasonlítások
 - `+`, `-`, `*`, `/`, `%`, `^`, `++`, `--`
 - `=`, `+=`, `-=`, `*=`, `/=`, `%=`, `^=`
 - `<`, `>`, `<=`, `>=`, `==`, `!=`
- Szokásos logikai műveletek
 - `&&`, `||`, `!`
 - ami nem nulla vagy nem üres, az `true`
- Regex-el összehasonlítás `~` és `!~` operátorral

G06F04

- Írj egy awk script-t, ami kiszámolja az átlagos érdemjegyet a class.txt fájlban!
 - inicializáló blokkban mező szeparátor beállítása
 - jegyek összeadása
 - lezáró blokkban összeg leosztása a feldolgozott rekordok számával (NR)

Elágazások

```
if (condition)
    commands
else if
    commands
else
    commands

condition ? true-expr : false-expr
```

```
switch (expression) {
case value:
    commands
    break
case regexp:
    commands
    break
default:
    commands
}
```

while

```
while (condition)
    commands
```

```
do
    commands
while (condition)
```

- `break` és `continue` szokásosan
- `next` befejezi az adott rekord feldolgozását
- `nextfile` befejezi az adott fájl feldolgozását
- `exit` befejezi a futást, opcionális visszatérési értéket is megadhatunk

for

```
for (initialization; condition; increment)  
    commands
```

```
for (val in array)  
    commands
```

- break, continue, next, nextfile, exit szokásosan

G06F05

- Switch segítségével számoljuk meg az ügyes (elégtelen és elégséges érdemjegy), ügyesebb (közepes vagy jó érdemjegy) és legügyesebb (jeles érdemjegy) hallgatókat a class.txt fájlban!
 - inicializáló blokkban mező szeparátor beállítása
 - hallgatók számlálása
 - lezáró blokkban kiírás

G06F06

- Írj egy awk script-t, ami kiszámolja egy adott szám faktoriálisát!
 - próbáld ki while és for ciklus segítségével is
 - -v kapcsolóval add a számot
 - `./G06F06.awk -v n=5`

Tárolók

- Asszociatív tömbök vannak csak
 - használható hagyományos tömbként, ha a kulcsok egész számok
 - többdimenziós tömböt is lehet gyártani kulcsok felsorolásával
 - gawk-ban tömbök tömbje is
- Tömb kulcs és érték lehet szám vagy string
- Deklaráció nélkül lehet egyből használni
- Szokásosan lehet indexelni és értékül adni
 - `array[bar]=foo`
- Lehet törölni adott elemet
 - `delete array[bar]`
- Iterálható

G06F07

- A matrix.txt fájl egy bűvös négyzetet tartalmaz .csv formátumban
 - minden sor, oszlop és a két átló összege ugyanannyi
- Írj egy awk script-t, ami ellenőrzi, hogy valóban bűvös négyzet-e!
 - inicializáló blokkban mező szeparátor beállítása
 - törzsben a mátrix 2D tömbbe mentése
 - lezáró blokkban a tulajdonság ellenőrzése

Beépített függvények

- Numerikus függvények
 - `atan2(y, x)`, `cos(x)`, `sin(x)`, `exp(x)`, `log(x)`, `sqrt(x)`, `int(x)`, `srand(x)` és `rand()`
- String függvények
 - `index(sub, str)`, `length(str)`, `sub(regex, replacement, target)`,
`gsub(regex, replacement, target)`, `sprintf(format, expression, ...)`,
`substr(str, pos, len)`, `tolower(str)`, `toupper(str)`
- Shell elérése
 - `system(command)`
 - `print command | "/bin/bash"`
- Egyéb függvények: I/O műveletek, bitenkénti operátorok stb.

Saját függvények

- Hagyományos szintaxis

```
function bar(parameters) {  
    commands  
}
```

- Alapértelmezetten minden változó globális
 - lokális változót fel kell sorolni a szignatúrában, de nem kell átadni (konvenció szerint extra space-k)

```
function bar(    i) meghívása bar()
```
- Tömbök referencia szerint, minden más érték szerint átadva
- Visszatérési értékek a `return` kulcsszóval
- Indirect function call a `@` karakterrel
 - ha a `bar` változó értéke `foo`, akkor `@bar()` meghívja a `foo` függvényt

G06F08

- Írj két függvényt awk script-ben, ami megkeresi egy 2D tömb minimumát, illetve maximumát!
- Bemeneti paraméter legyen, hogy melyik függvényt hívod meg!
- Futtasd le a matrix.txt fájlban!
- Lépések
 - inicializáló blokkban mező szeparátor beállítása
 - törzsben a mátrix 2D tömbbe mentése
 - lezáró blokkban a bemenetnek megfelelő függvény meghívása indirect function call-al

Következő gyakorlat

- Terminál-internet interakció

Érdekességek, olvasnivalók

- [GNU Awk User's Guide](#)
- [The AWK Programming Language book](#)
- [Ronald P. Loui: Why GAWK for AI?](#)
- [Computerphile - What's your Favourite Programming Language?](#)
- [How To Write Unmaintainable Code](#)

Operációs rendszerek alapjai

7. gyakorlat

Mai gyakorlat

- Terminál-internet interakció

Security jelentése

- Fontos elkülöníteni a biztonság fogalmakat
- Ahogy az ssh (secure shell) esetében is láttuk, a korábbi rsh (remote shell) használatakor is lehet szabályozni a hozzáférést például jelszavakkal
 - tehát alapvetően aki nem ismer egy létező user-password párost, az nem tud belépni
 - azonban a kommunikáció nyíltan történik, tehát lehallgatható
- Secure változat esetén a bejelentkezést követően a kommunikáció is titkosított, tehát nem lehallgatható (pontosabban lehallgatható, csak értelmezhetetlen)
- Eredeti változatok gyakran nem is használhatóak, például rsh és rcp igazából egy szimbolikus link ssh-ra és scp-re

scp

- Secure copy protocol
 - rcp (remote copy) secure változata
 - ssh-t használ
 - `scp files target`
 - kapcsolók a hagyományos `cp`-hez hasonlóan, például `-r` kapcsolóval rekurzívan másol
- A protokollhoz nem tartozik RFC
- Manapság elavultnak és rugalmatlannak tartják, komoly használatához sftp-t ajánlanak

sftp

- ftp (File Transfer Protocol) secure változata
 - másik biztonságos változata az ftps, ami a http-https pároshoz hasonlóan SSL/TLS-t is használ
- Létrehoz egy kapcsolatot, így tudunk navigálni a szerver fájlrendszerében is a szokásos parancsokkal (`ls`, `cd`) és a lokális fájlrendszerben is (`lls`, `lcd`)
- `put` és `get` parancsokkal fel- és letölthetünk fájlokat

G07F01

- Próbáld ki az sftp parancsot valamelyik szerveren!

wget

- Fájlok letöltésére alkalmas HTTP(S) és FTP(S) protokollok használatával
- Nem interaktív, kifejezetten alkalmas script-eken belüli használatra
- Rekurzív letöltésre, linkek követésére és időbélyegek figyelésére is alkalmas
- `wget [options] [URLs]`
 - URL-ben megadhatjuk a portot, illetve felhasználói adatokat is
`http://host[:port]/directory/file` `http://user:password@host/path`
`ftp://host[:port]/directory/file` `ftp://user:password@host/path`
- Logot standard outputra írja alapértelmezetten

wget kapcsolók

- `-b/--background`: háttérben indítja el, log a `wget-log` fájlba kerül (ha nem adunk meg mást)
- `-o/-a logfile`: megadott fájlba írja vagy fűzi a logot
- `-q/-v/-nv`: quite, verbose vagy a kettő közötti mód
- `-i file`: megadott fájlból olvassa a címeket
- `-t number`: próbálkozások számának megadása, alapból 20 (ha nincs súlyos hiba)
- `-c/--continue`: folytatja a letöltést
- `-P prefix`: mentés helyének megadása, alapértelmezetten `.`
- `-r -15`: rekurzív letöltés bekapcsolása és mélység megadása (alapértelmezetten öt)
- `-O filename`: letöltött fájlokat konkatenálja és elmenti a megadott fájlba
- `--post-data 'key=value'`: kulcs-érték párokkal adat megadása
- `--post-file filename`

G07F02

- Töltsd le az [alábbi](#) közzétett Google táblázatot wget segítségével!
 - `wget -O filename.csv "link"`
 - (közzétenni a Fájl > Közzététel az interneten menüben lehet)

G07F03

- Töltsd ki az [alábbi](#) Google formot wget segítségével!
- A weboldal kódjában keresd meg a megfelelő mezők nevét, majd használd ezeket kulcsként a `--post-data` argumentumában!

G07F04

- DOI alapján tölts le egy cikket a sci-hub.do oldalról!
 - példa DOI: 10.1016/j.ifacol.2019.07.008
- Először próbáld ki az oldalt és dönts el, hogyan lehetne kiszűrni a pdf fájlt!
- Az eddigi funkciókat használva igyekezz minél kevesebb sorból megoldani a problémát!
 - irányadó: one-liner

API hívások

- Egyszerűbb API hívásokat is végezhetünk wget segítségével
 - HTTP status code-oknak megfelelő cicás képek: http.cat
 - időjárás: wttr.in
 - többféle formátum van, például [ez](http://wttr.in?f=ez)
- Akár lehet sütiket is elmenteni és betölteni
- A probléma, hogy bonyolultabb esetben JSON-ben szokás kommunikálni API-val, amit nehéz bash-ben kezelni
 - feltöltést még csak-csak össze lehet hozni, de bash-ben nem léteznek például beágyazott dict-ek
 - egyéb scriptnyelvekben (például Python, Perl, Ruby) ez egy kényelmes feladat

cURL

- wget-hez hasonló nem interaktív program
- Van mögötte egy könyvtár (libcurl), így többféle platformon és nyelven használható
- Többféle protokollt ismert
- Rugalmasabb feltöltés (nem csak HTTP POST kérések)
- Tömöríteni és kitömöríteni is tud

rsync

- Lokális és remote fájlmásolásra alkalmas, nagyon rugalmas, hatékony és robusztus
- Alapértelmezetten is csak a változott fájlokat másolja, a működésnek szinte minden aspektusa állítható
- Képes
 - megőrizni a tulajdonost, időbélyegeket stb.
 - megtartani a fogadó frissebb fájljait
 - backup-t készíteni
 - tömöríteni másolás közben
- Példa: Linux-on az egyik legjobban használható cloud szolgáltatás a Dropbox
 - telepítés után megadott mappába (alapértelmezetten ~/Dropbox) tölti le a fájlokat
 - daemon folyamatosan figyeli a változásokat, le- és feltölti az új fájlokat
 - rsync segítségével kifejezetten kényelmes

Egyéb parancsok

- `who / w` - bejelentkezett felhasználók listázása
 - többszöri bejelentkezést is jelez
- `finger` - alapvető információk az adott felhasználóról
 - `tempus-on` nincs
- `write` - üzenet írása másik felhasználónak
 - `write` vagmi után megnyílik a csatorna és küldheted az üzeneteket
 - `write` vagmi `ttynome` paranccsal többször bejelentkezett hallgatónak adott termináljára írsz
 - lehet pipe-olni is fájl
- `wall` - üzenet írása minden felhasználónak
 - `tempus-on` nincs
- `mesg` - adott terminálra való írás engedélyezése vagy blokkolása

Egyéb parancsok

- `find` - search for files in a directory hierarchy
 - rekurzívan keres adott tulajdonságnak megfelelő objektumot
 - gyakorlatilag az inode bármilyen tulajdonságra lehet szűrni
 - `-type b/c/d/p/f/l/s` kapcsolóval block / karakter / mappa / pipe / fájl / symlink / socket keresése
 - `-name regex` kapcsolóval pattern-nek megfelelő fájlokat keres
 - `-exec command {} ;`
 - a megtalált fájlokra végrehajtja az adott parancsot, ahol a fájl a `{ }` helyére helyettesíti be
 - ha parancssorból hívjuk meg, akkor `\;`-el kell lezárni
 - `-exec command {} +`
 - a megtalált fájlokat összefűzi és végrehajtja az adott parancsot, ahol a fájl a `{ }` helyére helyettesíti be
 - ha parancssorból hívjuk meg, akkor `\+`-el kell lezárni

Folyamatok

- Adott session során rengeteg folyamat fut
- Eddig főleg előtérben futtattunk, de láttuk már, hogy az & jellel futtathatunk háttérben is
- Minden folyamat rendelkezik egy egyedi azonosítóval, ez a PID
 - amikor háttérben futtatsz egy parancsok, akkor kiírja a PID-jét
- `top` / `htop` parancsokkal interaktívan listázhatjuk az összes futó parancsot
- `ps` paranccsal az aktuális folyamatokról kapunk egy snapshot-t
 - `ps aux` - kiírja az összes felhasználó tty nélküli folyamatait is, felhasználók vannak az első oszlopban
- `ps tree -t` - részletesen listázza a folyamatfát

Folyamatok lezárása

- Szükségünk van a folyamat PID-jére
 - `ps aux | grep process`
 - `pgrep process`
 - `pidof process`
- `kill PID`
- Ha nincs szükség ennyire precíz lezárásra, akkor
 - `pkill process`
 - `killall process`
- `xkill` paranccsal grafikusan választhatunk a lezárni kívánt ablakok közül

Szálkezelés

- `jobs` paranccsal listázhatjuk a leszármazott folyamatokat
- `wait` paranccsal várhatunk az összes leszármazott folyamatra, vagy a felsorolt PID-ekre

Következő gyakorlat

- Feladatok ütemezése
- Egyéb fontos parancsok

Érdekességek, olvasnivalók

- [Selenium](#)
 - [Rövid script tárgyfelvételhez](#)
- [BeautifulSoup](#)

Operációs rendszerek alapjai

8. gyakorlat

Mai gyakorlat

- Környezeti változók
- Feladatok ütemezése
- Egyéb fontos parancsok
- Feladatokhoz szükséges: G08.tar.gz

export

- Exportálhatunk egy változót, amit megkapnak a child process-k is
 - a child process szemszögéből egy környezeti változó lesz
 - tehát módosíthatja, viszont a parent process az eredeti értéket fogja használni
 - olyan ez, mint az érték szerinti paraméterátadás
- Létrehozásra is alkalmas, de már létező változót is exportálhatunk
 - `export var=5`
 - `var=5`
`export var`
- Kapcsolók
 - `-f`: függvény exportálása
 - `-p`: exportált objektumok listázása

G08F01

- Próbáld ki az `export` kulcsszó működését!
 - hozz létre egy script-t, ami kiírja egy adott (egyelőre nem létező) változó értékét
 - futtasd le a script-t és figyelj meg, hogy üres sort ír ki akkor is, ha terminálban definiálsz a változót
 - exportáld a változót és futtasd újra a script-t
 - változtasd meg a változó értékét a script-ben és figyelj meg, hogy a terminálban nem változik

alias

- Megadhatunk egy másik nevet adott parancsnak
- Hosszú, sok flag-t igénylő, gyakran használt parancsok esetén érdemes használni
- `alias ll="ls -l"`
- Személy szerint nem ajánlom a gyakori használatát, mert elfelejted az alias mögötti jelentést és ha esetleg nem pont úgy kell meghívni a parancsot, akkor újra meg kell nézned a elfedett parancsot és kapcsolókat
- Script-be nem adódik át, nem lehet exportálni sem
 - csökkentené a script hordozhatóságát

dotfiles

- Konfigurációs fájlok, beállításokat tartalmaznak egyes programokkal kapcsolatban
 - vim-hez `.vimrc`
 - bash-hez `.bashrc`
- Az elnevezés arra utal, hogy ezek gyakran rejtett fájlok
- Dotfile-ok használata növeli a rendszered hordozhatóságát
 - nekem például van egy script-em, ami feltölti az összes fontos dotfile-t a felhőbe, meg egy script, ami letölti ezeket
 - újratelepítése előtt feltöltés, utána letöltés, így gyorsan és fájdalommentesen frissítettem
- Ezen felül ezek a fájlok teljesen disztribúció függetlenek

.bashrc

- Általában szokott lenni egy előre létrehozott .bashrc sok hasznos beállítással
 - ezeket a beállításokat kezdőként nem érdemes megváltoztatni
- Lehet függvényeket is definiálni, amiket ezentúl tudsz használni a terminálban
- Lehet változókat és függvényeket exportálni
 - például \$PATH változtatásait így tudod maradandóvá tenni
- Lehet létrehozni alias-okat
- És még sok más

exec

- Lefuttat egy programot subshell nélkül
 - egész pontosan a program helyettesíteni fogja az aktuális shell-t
- Subshell létrehozásának mellőzése természetesen kíméli az erőforrásokat
- Akkor is hasznos, hogyha nem kell visszaadni a vezérlést a parent process-nek
 - például script-ben, ha tudod, hogy már nem akarsz visszatérni a script-be

G08F02

- Tegyük fel, hogy bash az alapértelmezett shell egy rendszeren (például cortex), de inkább sh-t szeretnél használni
- Vizsgáld meg, hogy mi történik, ha egyszerűen lefuttatod az sh parancsot!
- Vizsgáld meg, hogy mi történik, ha exec-el futtatsz!

date

- Print or set the system date and time
- Script-ben szokás használni például log vagy backup készítéshez stb.
- Rengeteg formátum elérhető
- `date +FORMAT`

cron

- Ütemezésre alkalmas program
- Szabályok és futtatandó parancsok segítségével lehet irányítani a daemon-t
- `crontab` paranccsal nyithatjuk meg a feladatokat tartalmazó fájlt
 - `-l` kapcsolóval kiírhatjuk a tartalmát
 - `-e` kapcsolóval szerkeszthetjük
 - első alkalommal választani kell, hogy milyen szerkesztővel nyissa meg
 - `-r` kapcsolóval törölhetjük
 - `-u` kapcsolóval megadhatjuk, hogy melyik felhasználó feladataival foglalkozunk
 - ezt csak superuser teheti meg
 - lehet superuser szintű parancsokat is végrehajtani, ezeket a `sudo crontab` paranccsal érthetjük el
- Hibákról vagy logokról tud e-mailt küldeni a felhasználóhoz rendelt vagy a MAILTO változóban lévő címre (egyetemi szerverekről hallgatók nem küldhetnek e-mailt)

crontab

- Üres és #-el kezdődő sorokat nem veszi figyelembe
- Szintaxis:
 - öt paraméter vagy speciális trigger
 - perc (0-59)
 - óra (0-23)
 - nap (1-31)
 - hónap (1-12 vagy három betűs angol rövidítés)
 - hét napja (0-6 vagy három betűs angol rövidítés)
 - speciális triggerek például: @reboot, @yearly, @monthly, @weekly, @daily, @hourly
 - felsorolás vesszővel, intervallum kötőjellel, minden érték wildcard-al, lépésköz /-el
 - parancs
- Cron nem szokásos bash-t hív meg, sok funkció (pl command substitiuon) nem elérhető

crontab példák

- minden percben
 - * * * * *
- minden páros percben
 - */2 * * * *
- minden páratlan percben
 - 1-59/2 * * * *
- minden nap éjfélkor
 - 0 0 * * *
- minden nap reggel és este nyolckor
 - 0 8,20 * * *

crontab példák

- minden hétköznapi éjfélikor
 - 0 0 * * 1-5
- minden hétfőn éjfélikor
 - 0 0 * * 6,0
- minden hónap első és tizenötödik napján és szerdánként éjfélikor
 - 0 0 1,15 * 3
- minden hónap első napján 14:15-kor
 - 15 14 1 * *
- minden hét hétfőtől péntekig 22:00-kor
 - 0 22 * * 1-5

G08F03

- Írj egy cron job-t, ami minden percben megnyit egy böngészőt a kedvenc weboldaladdal!
 - `* * * * * export DISPLAY=:0 && /bin/firefox --new-window google.com`

G08F04

- Írj egy cron job-t, ami minden percben megnyit egy terminált és kiírja, hogy Hello World! A terminál maradjon nyitva öt másodpercig, majd zárjon be!
 - `* * * * * export DISPLAY=:0 && /bin/gnome-terminal -- /bin/sh -c 'echo Hello World!; sleep 5'`
- Módosítsd úgy a cron job-t, hogy ne zárjon be a terminál!
 - `* * * * * export DISPLAY=:0 && /bin/gnome-terminal -- /bin/sh -c 'echo Hello World!; sleep 5; exec bash'`

G08F05

- Írj egy Hello World script-t a dátum kiírásának kiegészítésével!
- Írj egy cron job-t, ami minden percben meghívja ezt a script-t és átirányítja egy fájlba!
 - `* * * * * ~/hello.sh >> file`

time

- Run programs and summarize system resource usage
- Kimenetben kiírja az eltelt valós időt, user időt és system időt
 - valós idő a program futásának elejétől a végéig eltelt idő
 - user idő az, amit a CPU user módban töltött, például tömb iterálása
 - system idő az, amit a CPU system módban töltött, például exec hívása
- Formátum átállítható

xargs

- Build and execute command lines from standard input
- Standard inputról (tehát pipe-ből is) olvas argumentumokat és végrehajt adott parancsot
- `inputs | xargs command`
 - inputokra végrehajta a `command` parancsot, a `command inputs` parancshoz hasonlóan
 - lehet szabályozni, hogy hány soronként hajtsa végre a parancsot
 - például ha létrehozni kívánt mappák neveit adom be, mindegy, hogy egyesével vagy együtt

```
mkdir dir1
mkdir dir2 == mkdir dir1 dir2 dir3
mkdir dir3
```

xargs

- Fontosabb kapcsolók
 - `-a filename`: adott fájlból olvassa az argumentumokat
 - `-L num`: num soronként olvassa be a bemenetet
 - `-I replace-str`: paraméterek létrehozása, az argumentumot ide helyettesíti be
 - ekkor mindenképpen soronként olvas be, tehát `-L 1` kapcsoló be lesz kapcsolva
 - `-p`: interaktív mód, minden parancs lefuttatása előtt megkérdezi, hogy futtassa-e vagy sem
 - `-t`: verbose mód, minden parancs lefuttatásakor kiírja az adott parancsot

G08F06

- Töltsd le és csomagold ki a G08.tar.gz fájlt!
 - vagy másold le a cortex-en a /home/vagmi mappából
- Hasonlítsd össze a find parancs beépített végrehajtó kapcsolójának és az xargs parancsnak a futásidejét a kicsomagolt fájlkon!
 - például egy grep végrehajtásával
- Próbáld ki többféle verzióban, például beépített végrehajtó esetén konkatenálással és anélkül, illetve az xargs parancs esetén különböző maximális sorokkal!

HF02 - 15 pont

- One-vs-rest multiclass perceptron osztályozót kell írni awk-ban
- Cortex szerveren /home/vagmi mappában HF02.tar.gz fájlban
 - garantáltan lineárisan szeparábilis, konvergálni fog az osztályozó
 - 2D adat egyébként, de a kód ezt ne használja ki
- Cortex 9500-s portján fut egy API, HTTP status kódokkal vagy json-el válaszol
 - tehát cortex szerveren `http://localhost:9500/endpoint` címen érhető el, wget vagy curl
- Osztályozó tanítása után kérni kell legalább egy új adatot a /HF02/new_data endpoint-ról
 - POST kérés json formátumban, aminek van "NEPTUN" mezője érvényes Neptun kóddal
- Prediktált osztályt fel kell tölteni a /HF02/check_prediction endpoint-ra, ami ellenőrzi a választ
 - POST kérés json formátumban, "NEPTUN" mezővel, "data" mezővel és "prediction" mezővel
- Megoldást tempus szerverre a /home/vagmi/Desktop/HF02 mappába kell feltölteni
 - ha több fájl (pl bash és awk script külön), akkor tömörítve

Érdekességek, olvasnivalók

- crontab.guru
 - nagyon jó gyakorlás

Operációs rendszerek alapjai

9. gyakorlat

Mai gyakorlat

- Here document-k és string-k
- Néhány egyéb parancs
- Gyakorlás

Here document

- Speciális kód blokk, egy inline fájlt lehet definiálni vele
 - fájl be lehet olvasni, lehet parancsba átirányítani stb.

- Szintaxis

```
command <<nameOfHereDoc
```

```
...
```

```
nameOfHereDoc
```

- Kifejezetten alkalmas például többsoros üzenetek írására

```
wall <<EOF
```

```
Hello
```

```
World
```

```
EOF
```

Here string

- Gyakorlatilag leegyszerűsített here document
- Parancs standard inputjára irányít
 - lehet ciklus bemenetére is irányítani
- Szintaxis

```
command <<< $string
```
- Kifejezetten alkalmas például tömbök beolvasására

```
readarray array <<< $(command)
```

G09F01

- Írj egy scriptet, ami logolja a bejelentkezett felhasználókat!
 - felhasználónkénti összefoglaló szükséges, például minden felhasználóhoz tartozik egy fájl
- Először listázd az aktív felhasználókat!
- Szűrd ki a többször bejelentkezett felhasználókat!
- Adott felhasználó fájljába írd ki az aktuális időt!
- Próbáld minél kevesebb sorban megoldani!
 - irányadó: one-liner

Egyéb parancsok

- `nohup`
 - run a command immune to hangups, with output to a non-tty
 - használat például szerveren, ssh-val
 - nem elég háttérben futtatni egy parancsot, mert az lezárul az ssh kapcsolattal együtt
- `spd-say`
 - send text-to-speech output request to speech-dispatcher

G09F02

- Írj ki egy fájlt visszafelé!

G09F03

- Írj egy script-t, ami standard inputról olvasott római számot átalakít decimális számmá!

G09F04

- Írj egy script-t, ami kicsomagol egy tömörített fájlt a kiterjesztése alapján!

G09F05

- Írj egy script-t, ami visszaszámol megadott másodpercet!
 - saját gépen próbáld ki, hogy leálláskor kiad valamilyen hangot

Érdekességek, olvasnivalók

- [Project Euler](#)
- [HackerRank](#)
- [Awesome Bash](#)

Operációs rendszerek alapjai

10. gyakorlat

Mai gyakorlat

- Extended regular expression
- Gyakorlás

Extended regular expression (ERE)

- Az eddig ismert reguláris kifejezésekkel csak keresni tudtunk
 - Szeretnénk
 - a reguláris kifejezésben használni a találatot
 - szerkesztéseket is végrehajtani a megtalált objektumokon
 - például Python főverziószámot váltunk
- ```
print "Hello World!" -> print("Hello World")
```
- A megoldás az ERE használata
  - Legtöbb program képes rá a -E kapcsolóval (sed, grep stb.)
  - Legtöbb programozási nyelv tud (E)RE-ket kezelni
  - Legtöbb (jó) szövegszerkesztő tud (E)RE-ket kezelni



# Backreference

- A `()` operátor segítségével eddig mintázatok unióját vettük (grouping)
  - `(a|b)+` megtalálja a 'a' és 'b' karakterek kombinációjával létrehozott nem üres szavakat
- Az operátor ennél többet csinál, el is menti a találatot (capturing)
- Az n-edik csoport találatára `\n`-ként hivatkozhatunk (backreference)
  - backreference-re is vonatkoznak a módosítók
  - példa
    - találat regex: `^print (".*")$`
    - helyettesítő regex: `print (\1)`
- [Ezen](#) a honlapon lehet nagyon jól gyakorolni

# G10F01

- Próbáld ki a Python főverziószámos példát!
  - A honlapon van lehetőség helyettesítésre is

# G10F02

- Tervezz egy reguláris kifejezést, ami megtalálja az összes HTML címsort!

# G10F03

- A MATLAB nyelv már képes kezelni összetett értékadás operátorokat
  - igazából nem
- Tehát `bar=bar+foo` helyett `bar+=foo`
- Tervezz egy reguláris kifejezést, ami elvégzi a helyettesítést!

# G10F04

- Írj egy script-t, ami run-length kódolja/dekódolja a bemenetet!
  - ismétlődő karakterek helyettesítése az ismétlés számával, illetve egy karakter példánnyal
    - AABBB <-> 2A3B
- Kódolás esetén a bemenet csak betűkből állhat!
  - `^[a-zA-Z]+$`
- Dekódolás esetén a bemenet számmal kezdődik, betűvel végződik és minden két szám között van betű.
  - `^([0-9]+[a-zA-Z])+$`
- Implementáció során alkalmazzuk a bash előnyeit!
  - ne karakterenként dolgozzunk, inkább használjunk extended regex-t
  - ha mégis karakterenként, akkor érdemes awk-ban bash helyett
  - irányadó fájl méret: egy-egy sor a kódolás és dekódolás

# G10F05

- Becsüld meg  $\pi$  értékét Monte Carlo módszerrel!
- Lépések, például egy awk script-ben
  - generálj sok (mondjuk  $10^7$ ) random  $(x,y)$  párt
  - számold meg azokat az  $(x,y)$  párokat, amikre  $x^2+y^2 \leq 1$
  - $\pi$  jó közelítéssel  $4 \times \text{count} / 10^7$
- Most párhuzamosítsd!
  - indítsd el mondjuk 100 szálat, amik csak  $10^5$  párt generálnak
    - & jellel háttérben indul el a folyamat, `wait` kulcsszóval megvárja a folyamatokat
  - átlagold az eredményüket
- Hasonlítsd össze a futásidőket!

# Szorgalmi HF03 (15 pont)

- Írj párhuzamosított merge sort-t egész számokra!
  - bemeneti struktúra tetszőleges (csv, tsv stb.)
- Tetszőleges nyelv használható a gyakorlaton tanultak közül
- Javasolt struktúra
  - rendező awk script
  - összefűző awk script
    - feltételezheted, hogy két rendezett tömb a bemenete
  - bash script
    - meghívja a rendező awk script-t a tömb két felére
    - kimenetekre meghívja az összefűző awk script-t
- Hasonlítsd össze a futásidőt a soros verzióval!

# Érdekességek, olvasnivalók

- [Regex gyakorló honlap](#)
- [Uncle Bob: Clean Code lessons](#)
- [Uncle Bob: The Future of Programming](#)