10. tétel - UDP

# UDP

* transport réteg
* egyszerre több program tudjon kommunikálni (portok)
* IP-t használ
* rendkívűl egyszerű és gyors
* Nincs kapcsolat építés / bontás - csak kibassza az éterbe
* van hogy balami / sérül elveszik, de nagyrészt úgyis jó
* azonosítás: IP-k, Portok 4ese

# UDP lite

* 2004 - multimédia a neten
* jobb a hibás csomag mint eldobni
* live streemek
* csak ha a címzés rossz, akkor van baj
* nem érdekel ha egy két dolog sérül

# UDP mérete

* max(IP méret) - hossz(UDP fej + IP fej) = 65535 -28 = 65507
* általában 8192 byte, de más alkalmazások jobban szűkítik