ITK SDL 2.0 Project Code::Blocs 13.12-be

Mielőtt belekezdesz, vedd figyelembe a következőket:

- A csomag csak Windowson működik!
- A felrakáshoz rendszergazdai jogosultság szükséges. (C:\Program Files\ írása miatt)
 - o (Csak a teljes megoldáshoz, project template-tel működik ITK-s gépeken is.)
- Az SDL fájljai innen tölthetőek le: <u>http://users.itk.ppke.hu/~mitle/ITKSDL/SDL_files.zip</u> Ezt ki kell csomagolni valahova. Van benne egy SDL_files nevű mappa. Azon belül két további mappát lehet találni: include és lib, valamint pár .DLL-t.
- Az zip fájl teljes tartalmát a pl. C:\Users\"*felhasználónév"*\ mappába ki kell csomagolni. Ha ez kész, akkor a Code::Blocks menüjéből ki kell választani a "Settings/Global variables…" menüpontot. A "Current Set"-nél a "default"-ot, lentebb a "Current Variable"-nél az "itksdl"t. (Ha nincs, akkor a "Current Variable"-lel egy sorban lévő "New" gombra kattintva létrehozható.) A "base" mezőben meg kell adni a %SDL_PATH%\ kifejezést.
- Majd a következő a dolgod: Letöltöd és elindítod a következő .bat fájlt: <u>http://users.itk.ppke.hu/~mitle/ITKSDL/set env var.bat</u> majd az "Új" gombra kattintás után megadod a következőket:
 - Változó neve: SDL_PATH
 - Változó értéke: C:\Users\"felhasználónév"\SDL_files (vagyis ahova kicsomagoltad)
- 4. Ha az ITK-n akarod felrakni a gépre: <u>ITKSDL template installer.exe</u> kell neked. Ezt elindítod, kicsomagolod oda, ahova mondja és kész!
- 5. Ennek a végrehajtása viszont rendszergazdai jogkört igényel:

Ahhoz, hogy megjelenjen a projektek között az ITK C++ SDL projekt, még néhány teendő van. A <u>http://users.itk.ppke.hu/~mitle/ITKSDL/SDL project settings.zip</u> csomagban található fájlokat a C:\Program Files\CodeBlocks\share\CodeBlocks\templates\wizard mappába kell másolni úgy, hogy az ott lévő, eredeti config.script nevű felülíródjon. Ha sikerült a dolog, a Code::Blocks újraindítása után a "New Project" menüpontnál megjelenik az az ITK C++ SDL

Global Variable E	Editor			p p	rojekttípus.			
Current Set:	default	Clone	New D	elete				
Current Variable:	tksdl •	Clone	New D	ele Global Variable I	Editor			×
B	uilt-in fields:	User-	defined fields:	Current Set:	default itksdl	Clor Clor Clor	ne New New	Delete
include	New Variable Please specify a name for the	new variable:		base %SE	Built-in fields: DL_PATH%\		User-defined fi	elds:
lib	itksdl			The b include	pase member is mandatory!			
bin		ОК	Cancel	obj				
cflags				bin			1	
Iflags				cflags Iflags		-		
Help				Help		1		Close

 Ezzel készen is vagy! Szokásos módon (mint BevProg 1-ben) csinálhatsz Grafikus kimenettel rendelkező C++ projectet nem kell szívni a sok GraphicsProjekt nevű projekt közüli válogatással, keresgéléssel.





- 7. Ha azt is akarod, hogy a lefordított exék ne sírjanak a hiányzó .DLL-ek miatt, akkor a következő a dolgod: Elindítod a 3. pontban említett .bat fájlt, majd az "Új" gombra kattintás után megadod a következőket:
 - Változó neve: PATH
 - Változó értéke: C:\Users\"felhasználónév"\SDL_files (vagyis ahova kicsomagoltad)

Változó	Érték				
TEMP TMP	%USERPROFILE%\AppData\Local\Temp %USERPROFILE%\AppData\Local\Temp				
endszerváltozók Változó	Új	Szerkesztés Felhasználói változ	Törlés zó szerkesztés	e .	
Valuazo ComSpec ESET_OPTIONS FP_NO_HOST_C NIEXTCCOMPIL	C:\Wind	Változó neve: Változó értéke:	PATH C:\Users\Lo	evi\SDL_files	Mégse

Hibabejelentő form:

https://docs.google.com/forms/d/1qbq3BNxNsqZkh9dLsUIImR3_vBLtXMpfmUOrvYwoY2I